

Sistem Informasi Pemesanan Pada Ann Printing Berbasis Website

Elsa Monika Affiani¹, Novita Mariana²

^{1,2}Universitas Stikubank (UNISBANK) Semarang, Indonesia

Email: elsamonikaaffiani@mhs.unisbank.ac.id¹,

novita_mariana@edu.unisbank.ac.id²

Abstract

The use of the internet plays an important role in exchanging data and information. Ann printing is a convection engaged in screen printing design services such as t-shirts, polo shirts, hoodies and others. At the time of carrying out sales transactions, it was still carried out using a manual sales system such as the use of social media and did not have a personal website. Currently, the problems faced in making transactions are still done manually using sales notes, sometimes these notes are not immediately recapitulated into a ledger, resulting in lost sales notes, besides that consumers experience time management problems in getting a confirmation of receipt of goods. Based on the research results, it is proposed to create a sales information system website with built-in features that can generate sales data, print invoices and make it easier for consumers to get a confirmation regarding the estimated collection of goods in a timely manner.

Keywords: Information System, website, prototype, e-commerce, ordering, fifo.

Abstrak

Penggunaan internet sangat berperan penting dalam bertukar data dan informasi. Ann printing merupakan sebuah konveksi yang bergerak dalam bidang jasa desain sablon seperti t-shirt, polo shirt, hoodie dan lain-lain. Pada saat menjalankan transaksi penjualan masih dilakukan dengan sistem penjualan yang manual seperti penggunaan media sosial dan belum memiliki website pribadi. Saat ini permasalahan yang di hadapi dalam melakukan transaksi masih dengan cara manual dengan menggunakan nota penjualan, terkadang nota tersebut tidak langsung direkap kedalam sebuah buku besar sehingga mengakibatkan terjadinya nota penjualan yang hilang, selain itu konsumen mengalami kendala management waktu dalam mendapatkan sebuah konfirmasi penerimaan barang. Berdasarkan hasil penelitian diusulkan membuat website sitem informasi penjualan dengan fitur yang di bangun dapat menghasilkan data penjualan, cetak faktur serta memudahkan konsumen dalam mendapatkan sebuah konfirmasi mengenai estimasi pengumpulan barang secara tepat waktu.

Kata kunci: Sistem Informasi, website, prototype, e-commerce, pemesanan, fifo.

1. Pendahuluan

Penggunaan internet sangat berperan penting dalam bertukar data dan informasi menjadi lebih mudah dan menguntungkan bagi berbagai pihak. Salah satunya yang memiliki sebuah badan usaha atau perusahaan dan ingin menjaga hubungan baik dengan masyarakat diperlukannya website, agar masyarakat lebih mengenali informasi tentang profile perusahaan tersebut[1].

Ann printing merupakan sebuah konveksi yang bergerak di dalam bidang jasa sablon seperti t-shirt, polo shirt, hoodies, sweater, tote bag dan lain-lain. Pada saat menjalankan transaksi penjualan masih dilakukan dengan sistem penjualan yang manual seperti penggunaan media sosial dan belum memiliki website pribadi. Saat ini permasalahan yang dihadapi dalam melakukan transaksi masih secara manual yaitu menggunakan nota penjualan. Terkadang nota penjualan tidak langsung direkap ke sebuah buku besar yang mengakibatkan terjadinya nota penjualan yang hilang. Selain itu,

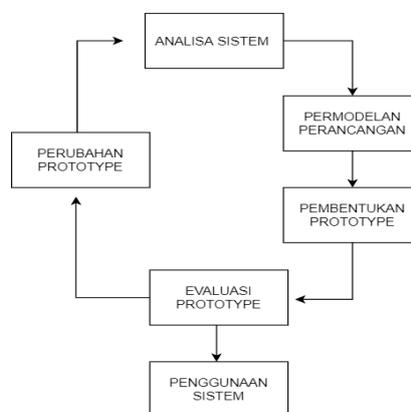
konsumen mengalami kendala *management* waktu dalam mendapatkan sebuah konfirmasi estimasi penerimaan barang.

Dalam melakukan penelitian diatas menghasilkan sebuah sistem informasi penjualan yang dapat mengatasi permasalahan pada Toko AAN Printing. Dengan dibangunnya sebuah sistem informasi pemesanan, memberikan suatu kemudahan untuk admin dalam melakukan transaksi penjualan, pembuatan laporan penjualan, mencetak faktur serta memudahkan konsumen dalam mendapatkan informasi mengenai estimasi barang secara tepat waktu. Bahasa pemrograman yang digunakan saat ini adalah *framework laravel*. Berikut uraian singkat rumusan masalah yang dapat diambil dalam melakukan penelitian yaitu, bagaimana merancang sebuah sistem informasi pemesanan pada Ann Printing berbasis website.

2. Metodologi Penelitian

2.1. Metode *Prototype*

Metode *Prototype* adalah Sebuah metode yang menghasilkan suatu versi awal dari perangkat lunak dalam melakukan pengembangan dengan pengguna agar dapat berinteraksi dalam mengembangkan sebuah sistem informasi.



Gambar 1. Metode *Prototype*[4]

2.2. Metode FIFO (*First In Frist Out*)

Metode pengembangan sistem informasi FIFO saat ini yang digunakan dalam melakukan transaksi pemesanan pada Ann Printing berbasis website. Sebuah metode yang masuk pertama yaitu yang terlebih dahulu keluar[3]. Seperti halnya stok baju yang pertama kali masuk maka stok baju tersebut yang terlebih dahulu keluar.. Berdasarkan contoh transaksi selama bulan Oktober 2022, terlihat dalam contoh table dibawah ini :

Tabel 1. Perhitungan Metode FIFO

Tanggal	Keterangan	Stok Barang	Harga	Total
1 Oktober 2022	Persediaan	200	130.000	26.000.000
4 Oktober 2022	Pembelian	14	85.000	1.190.000
6 Oktober 2022	Pembelian	6	65.000	390.000
15 Oktober 2022	Pembelian	11	65.000	715.000
16 Oktober 2022	Pembelian	2	60.000	120.000
18 Oktober 2022	Pembelian	2	60.000	120.000
20 Oktober 2022	Pembelian	9	70.000	630.000
25 Oktober 2022	Pembelian	70	65.000	4.550.000
30 Oktober 2022	Pembelian	3	50.000	150.000
			Total	33.865.000
Keterangan				
Pembelian Akhir 30 Oktober 2022		20	50.000	150.000

Biaya Akhir Selanjutnya 30 November 2022	24	150.000	3.600.000
Persediaan Akhir	50		3.750.000
Keterangan		Biaya	
Persediaan Awal 1 Oktober 2022		Rp. 26.000.000	
Pembelian Awal Bulan - Akhir Bulan		Rp. 7.865.000	
Biaya Produk Yang Tersedia Dijual		Rp. 33.865.000	
Persediaan Akhir 30 Oktober 2022		Rp.3.750.000	
HPP		30.115.000	

2.3. Metode Pengumpulan Data

Adapun metode yang digunakan penyusun dalam melakukan pengumpulan data yaitu:

- a) Wawancara
 Dalam melakukan wawancara bertujuan untuk pengumpulan sumber data dan informasi secara langsung antara peneliti dan pemilik Ann Printing.
- b) Observasi
 Metode pengumpulan dilakukan agar mendapatkan sebuah informasi serta sumber data yang akurat seperti melakukan pengamatan langsung ke lokasi.
- c) Studi Pustaka
 Dalam hal ini penulis mempelajari teori-teori dan catatan selama kuliah dengan cara mempelajari tentang literatur yang berhubungan dengan permasalahan yang mendukung penulis untuk menjadikan pedoman dalam pembuatan laporan.

2.4. Analisa Sistem

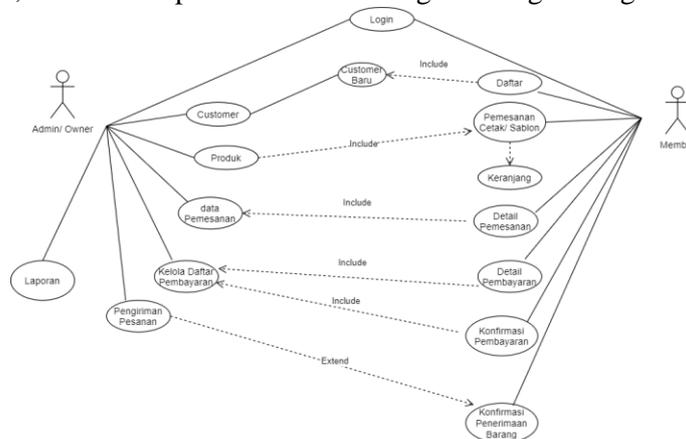
Berdasarkan analisa sistem yang dilakukan oleh peneliti, maka penulis membangun sebuah sistem informasi berbasis website pada ann printing, untuk memudahkan masyarakat dalam melakukan transaksi pemesanan pada ann printing.

2.5. Unified Modeling Language (UML)

UML adalah suatu perangkat lunak untuk memenuhi kebutuhan dalam melakukan analisis serta desain berorientasi objek. UML menjadi salah satu tempat yang menyediakan rangkaian gambar yang memadai. Dalam suatu diagram ada yang lebih memfokuskan pada analisis berorientasi objek, serta sisanya berfokus dalam melakukan sebuah rancangan [5].

2.6. Use Case Diagram

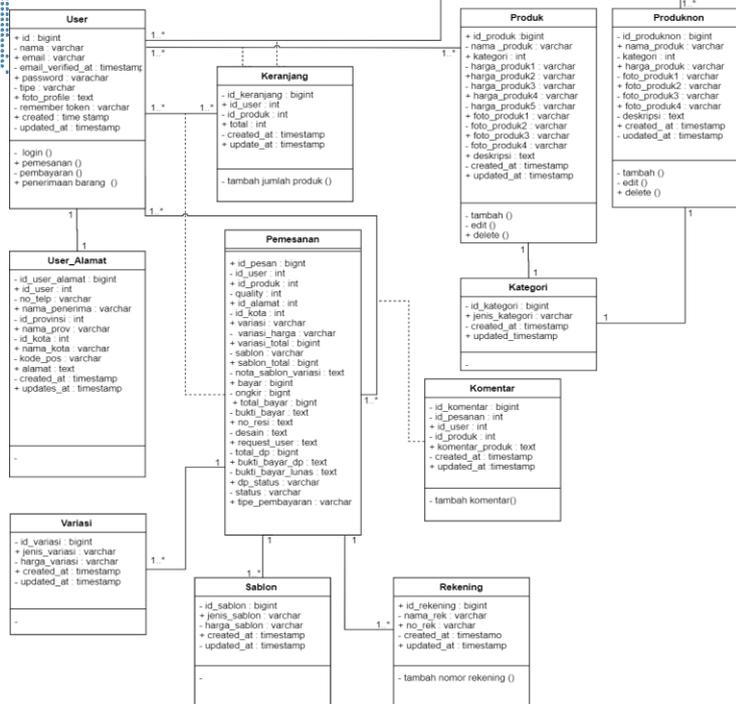
Use case adalah suatu model sistem yang menggambarkan keterkaitan actor dan sistem [6]. Dalam Sistem Informasi Pemesanan Pada Ann Printing Berbasis Website terdapat dua actor, dimana setiap actor memiliki fungsi masing-masing.



Gambar 2. Use Case Diagram

2.7. Class Diagram

Class diagram adalah suatu model berbentuk struktur dan mendeskripsikan sebuah class diagram dan menghubungkan antara class yang lainnya, serta menjelaskan fungsi-fungsi untuk membangun sistem baru[7].

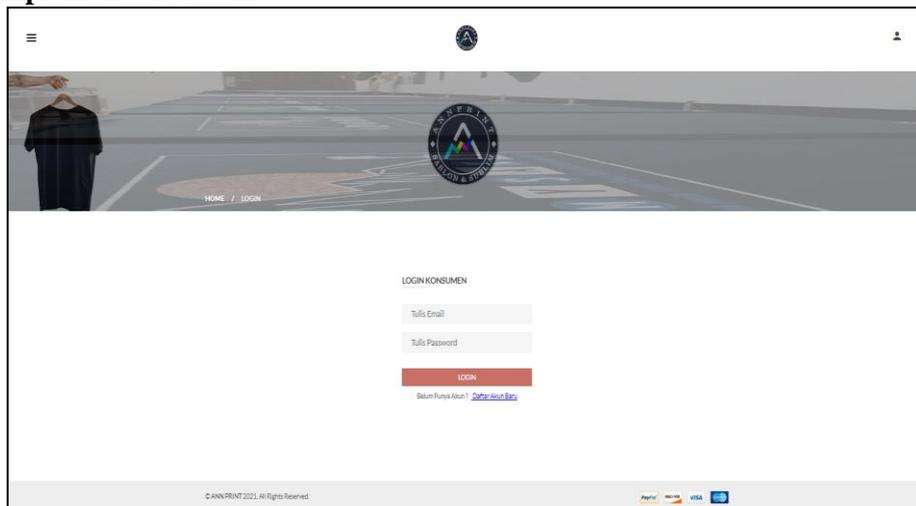


Gambar 3. Class Diagram

3. Hasil dan Pembahasan

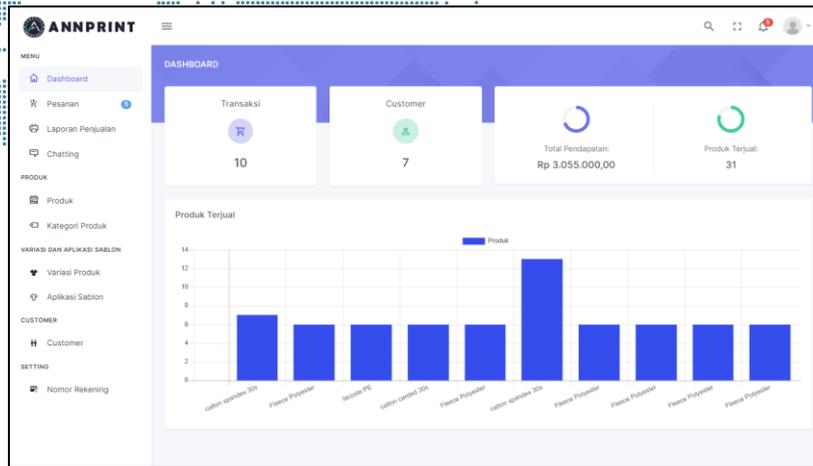
Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh peneliti. Berikut hasil dan pembahasan dapat dilihat dari sub bab dibawah ini :

3.1. Implementasi Sistem



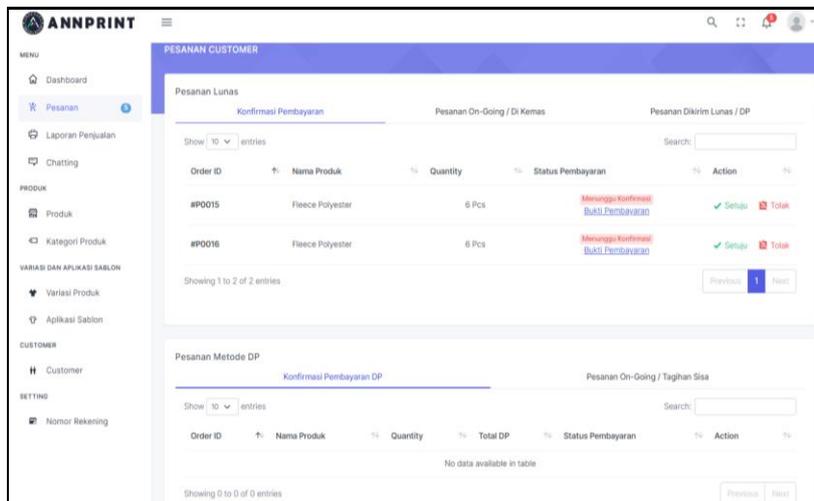
Gambar 4. Halaman Login

Gambar 4 yaitu sebuah tampilan login sistem yang bisa diakses oleh konsumen dan admin dengan mengisikan alamat email dan password serta keduanya memiliki hak akses masing-masing.



Gambar 5. Tampilan Utama Admin

Gambar 5 sebuah halaman utama sistem pada halaman admin. Pada tampilan ini dapat melihat grafik penjualan, transaksi penjualan, jumlah konsumen, total pendapatan selama satu bulan serta produk yang telah terjual.



Gambar 6. Halaman Pengelolaan Transaksi Pemesanan

Gambar 6 merupakan tampilan daftar pesanan pada halaman admin. Dimana admin dapat mengelola pesanan seperti menyetujui atau tidak pesanan tersebut, melihat bukti pembayaran, mengirimkan sisa tagihan pembayaran, melihat request desain serta kirim produk.

```

$konfirmasi = Pesanan::join('produk', 'produk.id_produk', '=', 'pesanan.id_produk')
->join('user_alamat', 'user_alamat.id_user_alamat', '=', 'pesanan.id_alamat')
->select('pesanan.*', 'produk.*', 'user_alamat.nama_prov', 'user_alamat.nama_kota')
->where('pesanan.status', 'Bukti Pembayaran Sedang Di Tinjau')
->where('pesanan.tipe_pembayaran', 'lunas')
->orderBy('pesanan.updated_at', 'desc')
->get();

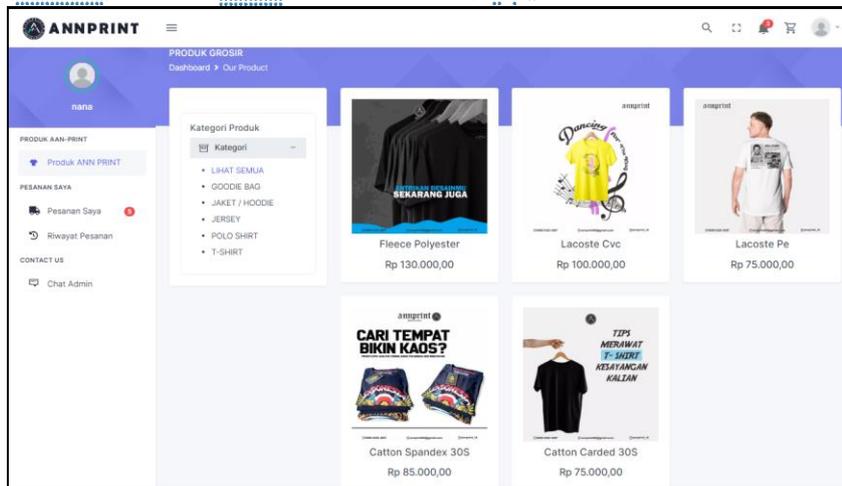
$ongoing = Pesanan::join('produk', 'produk.id_produk', '=', 'pesanan.id_produk')
->join('user_alamat', 'user_alamat.id_user_alamat', '=', 'pesanan.id_alamat')
->join('users', 'users.id', '=', 'pesanan.id_user')
->select('pesanan.*', 'produk.nama_produk', 'user_alamat.nama_prov', 'user_alamat.nama_kota', 'users.nama')
->where('pesanan.status', 'Pesanan Di Terima')
->where('pesanan.tipe_pembayaran', 'lunas')
->orderBy('pesanan.id_pesanan', 'desc')
->get();

$kirim = Pesanan::join('produk', 'produk.id_produk', '=', 'pesanan.id_produk')
->join('user_alamat', 'user_alamat.id_user_alamat', '=', 'pesanan.id_alamat')
->join('users', 'users.id', '=', 'pesanan.id_user')
->select('pesanan.*', 'produk.nama_produk', 'user_alamat.nama_prov', 'user_alamat.nama_kota', 'users.nama')
->where('pesanan.status', 'Barang Dalam Pengiriman')
->orderBy('pesanan.id_pesanan', 'desc')
->get();

$konfirmasi_dp = Pesanan::join('produk', 'produk.id_produk', '=', 'pesanan.id_produk')
->join('user_alamat', 'user_alamat.id_user_alamat', '=', 'pesanan.id_alamat')
->select('pesanan.*', 'produk.*', 'user_alamat.nama_prov', 'user_alamat.nama_kota')
->where('pesanan.status', 'Bukti Pembayaran Sedang Di Tinjau')
->where('pesanan.tipe_pembayaran', 'dp')
->orderBy('pesanan.updated_at', 'desc')
->get();
  
```

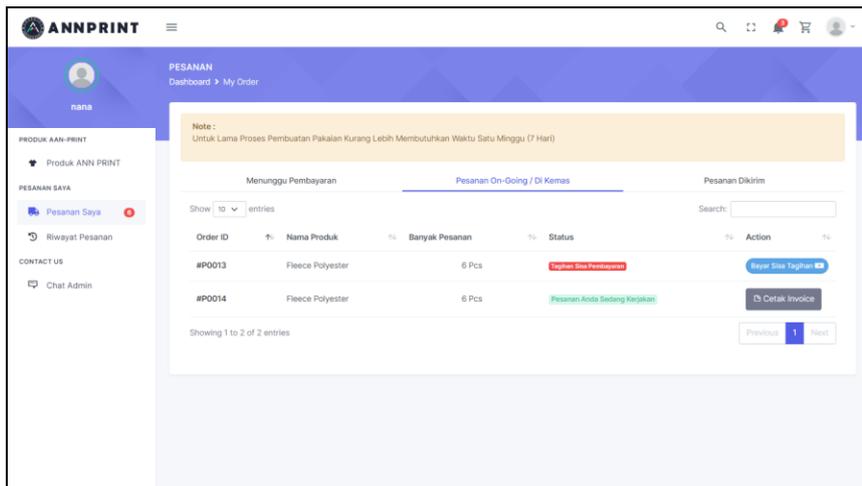
Gambar 7. Implementasi Perhitungan FIFO

Gambar 7 merupakan implementasi dari metode fifo dapat melihat pesanan yang telah di filter berdasarkan dengan status yang diterima terlebih dahulu.



Gambar 8. Tampilan Pemesanan Produk

Gambar 8 sebuah tampilan daftar produk dari sisi konsumen. Pada tampilan ini konsumen dapat melakukan pemesanan produk.



Gambar 9. Tampilan Daftar Pesanan

Gambar 9 sebuah tampilan daftar pesanan yang telah di checkout. Pada tampilan ini konsumen dapat mengetahui status pesanan.

3.2 Sistem Pengujian

Dalam melakukan tahap ini sistem melakukan pengujian kepada 20 pengguna menggunakan dokumen User Acceptance Testing. Pengguna menjalankan testing dengan sangat baik serta hasil testing menunjukkan berhasil.

Tabel 2. Hasil sistemTesting

ID pengguna	Test	Sistem navigation	Testing Data	Keterangan	Hasil
US-01	Melakukan login	Halaman Login Mengisi username Mengisi password Klik tombol login	Username : admin@admin.com Password : admin12345	Dapat melakukan login ke admin setelah itu sistem mengarah pada dashboard admin	Berhasil

US-02	Daftar Komsumen Baru	Pendaftaran Baru Nama lengkap Alamat Email Kata sandi Tulis ulang kata sandi. Klik tombol pendaftaran	Nama lengkap : nana Alamat email : nana@gmail.com Password : nana12345	Berhasil melakukan pendaftaran sebagai kunsumem baru setelah itu, mengarah pada halaman login, dan data konsumen baru otomatis akan tersimpan ke dalam data konsumen	Berhasil
US-03	Menambahkan produk pada tampilan admin	Halaman tambah produk Nama produk Kategori produk Foto produk Harga produk Deskripsi produk Simpan produk	Input data produk	Admin dapat menambahkan produk dan otomatis produk disimpan	Berhasil
US-04	Mengelola pesanan dari konsumen	Halaman pesanan Dapat mensetujui atau tidak pesanan konsumen Melihat bukti pembayaran apakah sudah sesuai Konfirmasi tagihan kepada konsumen Melihat request desain	Kelola pesanan	Admin pengelola data transaksi pemesanan	Berhasil
US-05	Cetak invoice	Halaman pesanan Klik pesanan dikemas Klik tombol Cetak invoice	Melakukan pengemasan barang	Kemudian admin diarahkan ke tombol kirim barang	Berhasil
US-06	Pengiriman barang	Halamana pesanan Klik pesananan dikemas Klik tombol kirim barang Masukan no resi	Proses pengiriman barang	Admin kemudian diarahkan ke halaman pesanan dikirim	Berhasil
US-07	Mencetak laporan penjualan	Halaman laporan penjualan Input tahun bulan dan tanggal Klik tombol cetak laporan Pilih cetak laporan	Cetak laporan	Admin dapat memilih versi cetak laporan	Berhasil
US-08	Melihat data konsumen	Halaman konsumen Melihat data konsumen	List Data konsumen	Admin hanya dapat melihat data konsumen	Berhasil
US-09	Tambah nomor rekening	Halaman nomor rekening Masukan jenis rekening Masukan nomor rekening Simpan nomor rekening	Menambahkan nomor rekening dan mengedit nomor rekening	Admin dapat menambah, melihat dan mengedit nomor rekening	Berhasil
US-10	Dashboar admin	Halaman dashboard admin Melihat grafik penjualan produk selama satu bulan Dapat melihat total pendapatan setiap bulan Melihat produk yang terjual selama satu bulan	Menampilkan jumlah transaksi penjualan selama satu bulan	Admin dapat melihat total penjualan selama satu bulan	Berhasil
US-11	Logout	Halaman dashboard klik logout	-	Admin dapat keluar dari system dan menampilkan halaman login	Berhasil
US-12	Tampilan produk	Halaman produk	Proses	Proses melakukan checkout	Berhasil

4. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian dalam membangun sebuah sistem informasi pemesanan pada Ann Printing dapat memudahkan pemilik dalam melakukan pengelolaan data seperti pembuatan laporan penjualan, cetak faktur serta memudahkan konsumen dalam mendapatkan sebuah konfirmasi mengenai estimasi penerimaan produk secara tepat waktu.

Daftar Pustaka

- [1] E. Budi Mulyono, B. Purnama, and E. Effiyaldi, "Sistem Informasi Jasa Fotografi Berbasis Web Pada Green Photography Jambi," *J. Ilm. Mhs. Sist. Inf.*, vol. 1, no. 4, pp. 317–330, 2019.
- [2] A. Syarifudin, "Perancangan Sistem Informasi Pengajuan dan Pelaporan Pembayaran Tunjangan Kinerja Kementerian Keuangan Menggunakan Metode Prototype," *J. Sisfokom (Sistem Inf. dan Komputer)*, vol. 8, no. 2, pp. 149–158, 2019, doi: 10.32736/sisfokom.v8i2.641.
- [3] E. E. Gultom and D. Oktarina, "Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Antrian Service Mobil Berbasis Android," *J. Mhs. Apl. Teknol. Komput. dan Inf.*, vol. 1, no. Thn, pp. 58–64, 2019, [On line]. Available: <http://www.ejournal.pelitaindonesia.ac.id/JMApTeKsi/index.php/JOM/article/view/393>
- [4] N. Renaningtias and D. Apriliani, "Penerapan Metode Prototype," vol. 9, no. 1, 2021.

- [5] A. Aswan, B. Sulaiman, and R. Suppa, "Sistem Informasi Penjualan Ayam Potong Berbasis Android Pada UD. Abdul Aziz," *Kesatria J. Penerapan Sist. Inf. (Komputer dan Manajemen)*, vol. 3, no. 1, pp. 62–69, 2022, doi: 10.30645/kesatria.v3i1.98.
- [6] Y. Anggraini, D. Pasha, and A. Damayanti Setiawan, "Sistem Informasi Penjualan Sepeda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter (.Studi Kasus : Orbit Station)," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 2, pp. 64–70, 2020.
- [7] A. Soraya and A. D. Wahyudi, "Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Dimsum Berbasis Web (Studi Kasus: Kedai Dimsum Soraya)," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 4, pp. 43–48, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>