

Perancangan Aplikasi Menentukan Harga Jual Tanaman Berbasis *Web Mobile* Menggunakan Metode *Full Costing*

Rusdiyanto

Universitas Bina Insan

Jln. Jend Besar H.M. Soeharto Kel. Lubuk Kupang Kec. Lubuklinggau Selatan I Kota
Lubuklinggau Telp (0733)(3280300)
rusdiyanto.cr@gmail.com

Abstract

Technology greatly affects the progress of the business, either individually, government agencies, or private sector. The development of information has a very important role in an effort to create progress in all areas intended for human benefit in general. Information systems are also an important part of the company in improving productivity. Rader Flower is a shop that is engaged in the sale of crops. In producing all of its products Rader Flower provides local raw materials and manufacturing is self-made. The problems faced by Rader Flower are determining the underlying price of the production, because currently the calculation of the cost of the product produced by the store is a calculation based solely on store policy and adjust and follow the price Market alone without calculating correctly and the specific working capital for a product, so it is very difficult for the shop Rader Flower to set the selling price of the production and of course this can affect in obtaining profits Or profit on the store. In this research, the design was built to determine the selling price of mobile web based plants using the full costing method. Can be concluded that this application can determine the price of plant sales at the shop Rader Flower.

Keywords: *Web Mobile, Full Costing and planning*

Abstrak

Teknologi sangat berpengaruh terhadap kemajuan bisnis, baik secara individual, instansi pemerintah, ataupun swasta. Perkembangan informasi mempunyai peranan yang sangat penting pada suatu usaha untuk menciptakan kemajuan di semua bidang yang diperuntukan bagi kepentingan manusia pada umumnya. Sistem informasi juga merupakan salah satu bagian penting bagi perusahaan dalam meningkatkan produktifitas. Rader Flower adalah toko yang bergerak di bidang penjualan tanaman. Dalam menghasilkan semua produknya Rader Flower menyediakan bahan baku lokal dan pembuatannya dilakukan sendiri. Permasalahan yang dihadapi Rader Flower adalah menentukan harga pokok produksinya, karena saat ini perhitungan harga pokok produksi yang dilakukan oleh pihak toko adalah perhitungan yang hanya berdasarkan kebijakan toko dan menyesuaikan serta mengikuti harga dipasaran saja tanpa menghitung dengan benar dan spesifik modal pengerjaan untuk sebuah produk, sehingga sangat menyulitkan pihak toko Rader Flower untuk menetapkan harga jual produksinya dan tentu saja hal ini dapat mempengaruhi dalam mendapatkan keuntungan atau laba bagi pihak toko. Dalam penelitian ini, dibangunlah perancangan aplikasi menentukan harga jual tanaman berbasis web mobile menggunakan metode full costing. Dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini bisa menentukan harga jual tanaman pada toko Rader Flower.

Kata kunci : *Web Mobile, Full Costing dan Perancangan*

1. PENDAHULUAN

Teknologi sangat berpengaruh terhadap kemajuan bisnis, baik secara individual, instansi pemerintah, ataupun swasta. Perkembangan informasi mempunyai peranan yang sangat penting pada suatu usaha untuk

menciptakan kemajuan di semua bidang yang diperuntukan bagi kepentingan manusia pada umumnya. Sistem informasi juga merupakan salah satu bagian penting bagi perusahaan dalam meningkatkan produktifitas.

Rader Flower adalah toko yang bergerak di bidang penjualan tanaman. Dalam menghasilkan semua produknya Rader Flower menyediakan bahan baku lokal dan pembuatannya dilakukan sendiri. Permasalahan yang dihadapi Rader Flower adalah menentukan harga pokok produksinya, karena saat ini perhitungan harga pokok produksi yang dilakukan oleh pihak toko adalah perhitungan yang hanya berdasarkan kebijakan toko dan menyesuaikan serta mengikuti harga dipasaran saja tanpa menghitung dengan benar dan spesifik modal pengerjaan untuk sebuah produk, sehingga sangat menyulitkan pihak toko Rader Flower untuk menetapkan harga jual produksinya dan tentu saja hal ini dapat mempengaruhi dalam mendapatkan keuntungan atau laba bagi pihak toko. Dengan permasalahan yang dihadapi Rader Flower peneliti akan membuat suatu sistem yang diharapkan dapat menentukan harga pokok produksi menggunakan metode Full Costing berbasis web mempermudah menetapkan harga jual produk yang lebih tepat dan perhitungan yang benar dan dapat memaksimalkan potensi keuntungan harga jual yang cocok serta mendapatkan keuntungan atau laba yang maksimal kepada pihak toko. Sehingga pihak toko tidak perlu lagi menetapkan harga jual produk dengan mengikuti harga dipasaran dan kebijakan dari toko yang sangat tidak efisien.

Metode Full Costing merupakan metode penentuan harga pokok produksi yang memperhitungkan semua unsur biaya produksi kedalam harga pokok produksi yang terdiri dari biaya bahan baku, biaya tenaga kerja langsung dan biaya overhead pabrik, baik yang berperilaku variabel maupun tetap ditambah dengan biaya non produksi (biaya pemasaran dan biaya administrasi dan umum). Oleh sebab itu penulis mengakat judul penelitian Perancangan Aplikasi Menentukan Harga Jual Tanaman Berbasis Web Mobile Menggunakan Metode Full Costing (Studi Kasus Rader Flowr Desa A.Widodo). Dengan harapan dapat mempermudah penyampaian informasi mengenai penentuan harga jual tanaman.

2. METOLOGI PENELITIAN

2.1. Metode Pengumpulan Data

Teknik penelitian dibutuhkan untuk mengetahui kinerja sistem sehingga sistem perangkat lunak menjadi lebih baik dan memiliki data yang akurat. Metode yang digunakan dalam pengumpulan data penelitian ini ialah :

a) Teknik Observasi

Metode observasi atau pengamatan merupakan salah satu metode pengumpulan data / fakta yang cukup efektif. Observasi merupakan pengamatan langsung ke Rader Flowr Desa A.Widodo yang bertujuan untuk memperoleh informasi permasalahan dalam Menentukan Harga Jual. Lembar Pengambilan data Observasi dapat dilihat pada lampiran.

b) Teknik Wawancara (Interview)

Wawancara (interview) yaitu suatu model pengumpulan data dengan mengajukan pertanyaan-pertanyaan atau tanya jawab secara langsung. Penelitian ini dilakukan dengan melakukan wawancara kepada pimpinan Rader Flowr Desa A.Widodo.

c) Teknik Literatur

Metode ini dilakukan dengan pengambilan dan pengumpulan data baik yang berasal dari dokumen lembaga yang bersangkutan maupun dari buku-buku yang relevan dengan judul penulis yaitu Perancangan Aplikasi Menentukan Harga Jual Tanaman Berbasis Web Mobile Menggunakan Metode Full Costing (Studi Kasus Rader Flowr Desa A.Widodo).

2.2. Analisis Sistem

Analisis sistem yaitu tahap untuk menguraikan suatu sistem yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan tujuan untuk dapat mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan yang ada dan kendala-kendala yang terjadi serta menguraikan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikannya. Dalam menganalisa permasalahan yang terdapat pada penelitian ini penulis melakukan beberapa cara, diantaranya melakukan pengumpulan data melalui buku-buku dan sumber lain yang terkait dengan permasalahan yang diteliti, melakukan kajian terhadap informasi yang telah didapatkan dari data dan melakukan analisis terhadap perangkat lunak yang akan digunakan, penulis juga menganalisis spesifikasi atau kebutuhan akan sistem yang akan dibangun meliputi kebutuhan fungsional dan kebutuhan non fungsional.

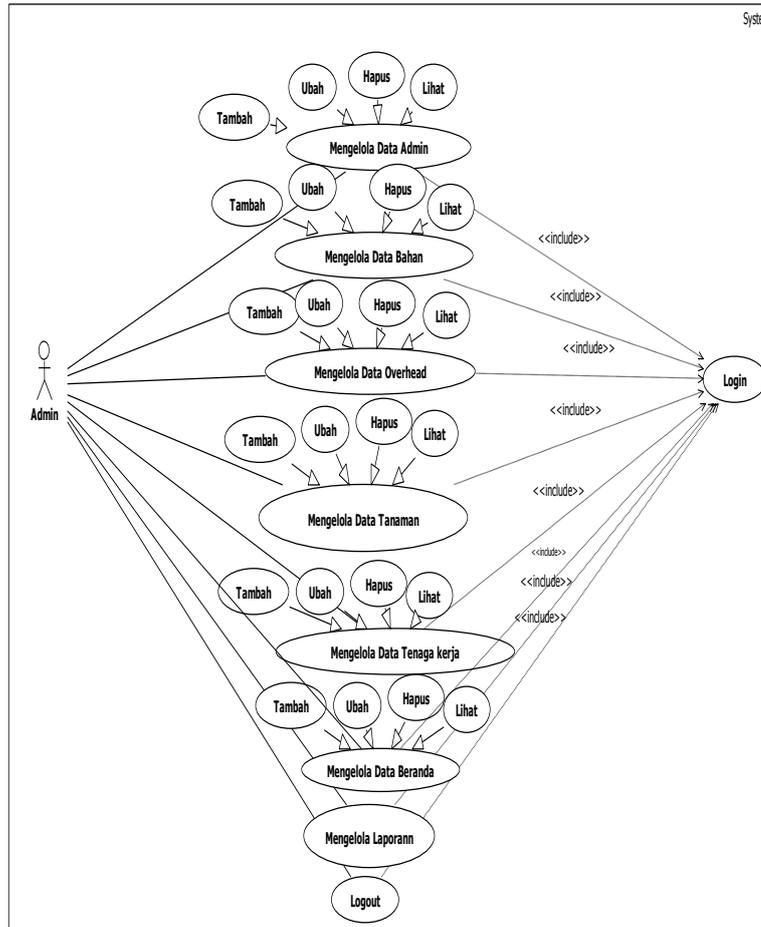
3. HASIL DAN PEMBAHSAN

3.1. Desain Sistem

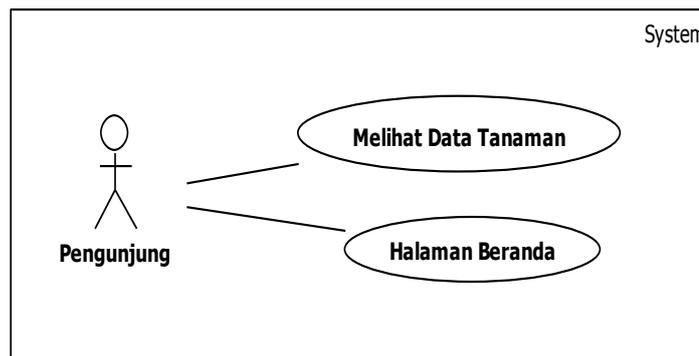
Desain sistem, maka penulis merancang Aplikasi Menentukan Harga Jual Tanaman berbasis Web Mobile menggunakan Metode Full Costing pada Rader Flower degan pendekatan berorientasi objek mencakup use case diagram yang menggambarkan interaksi antara sistem eksternal dengan pengguna.

a. Use Case Diagram

Use Case diagram memperlihatkan hubungan yang terjadi antara setiap actor dengan use case yang trdapat dalam sistem. Berikut adalah use case diagram yang berperan terhadap sistem web mobile pada Pemesanan Tanaman ini dilakukan beberapa langkah, yang pertama use case diagram seperti terlihat pada gambar 1 dan 2.



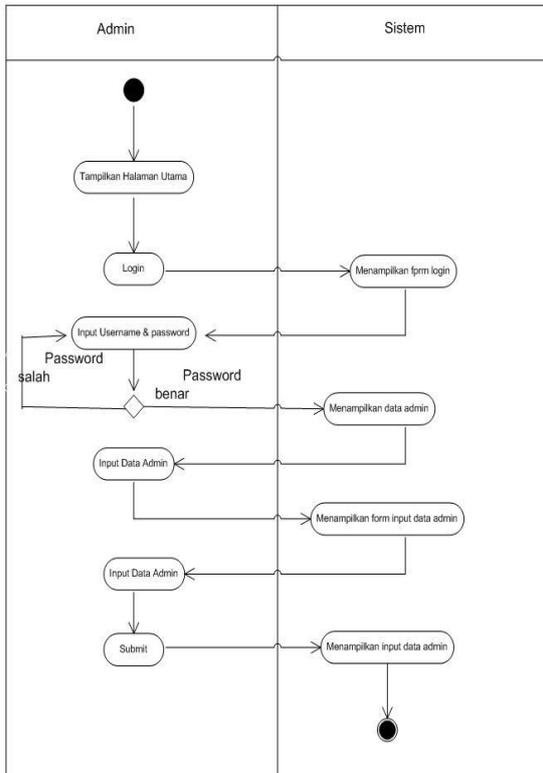
Gambar 1. Use Case Diagram Admin



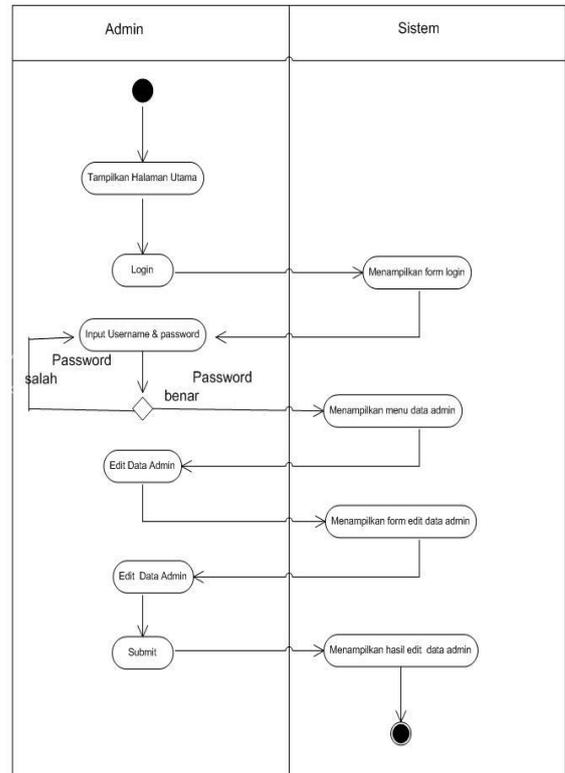
Gambar 2. Use Case Diagram Pengunjung

b. Activity Diagram

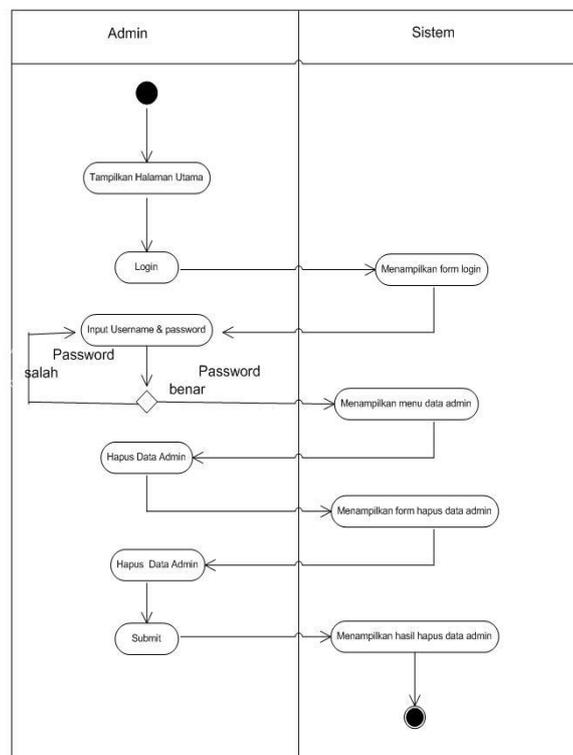
Activity Diagram merupakan bagian dari penggambaran sistem secara fungsional yang menjelaskan proses-proses logika atau fungsi yang terimplementasi oleh kode program.



Gambar 3. Activiy Diagram Input Admin



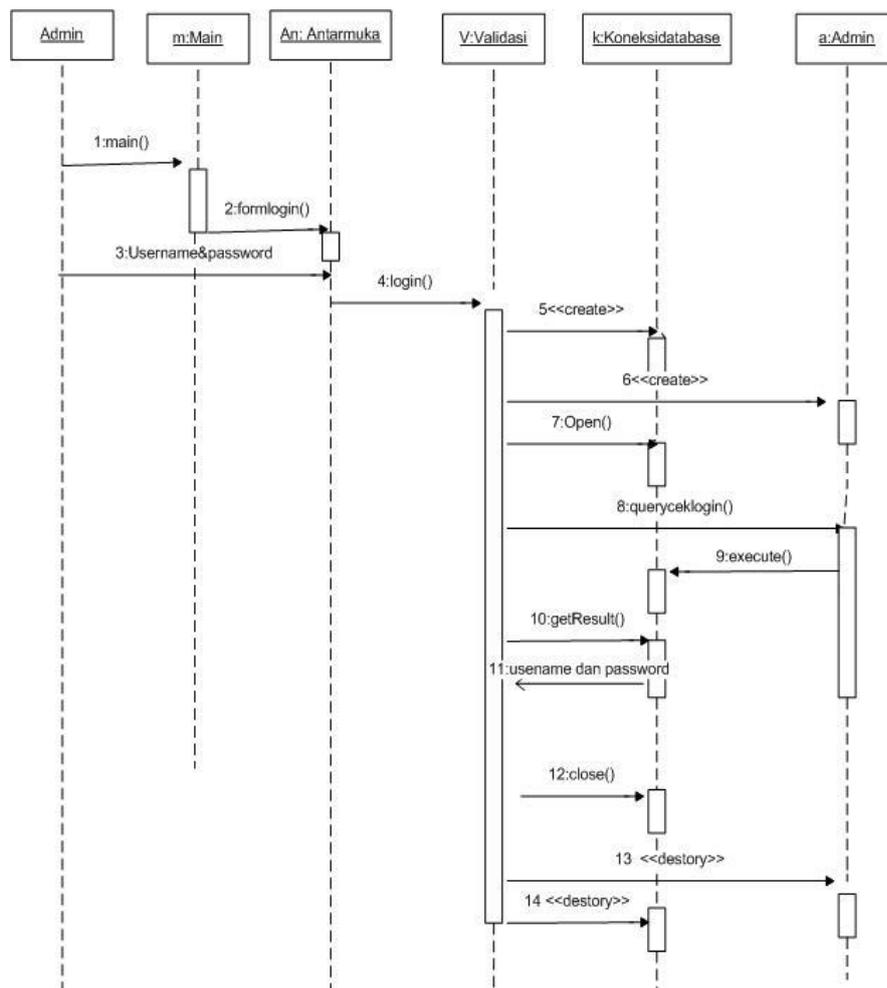
Gambar 4. Activiy Diagram Edit Admin



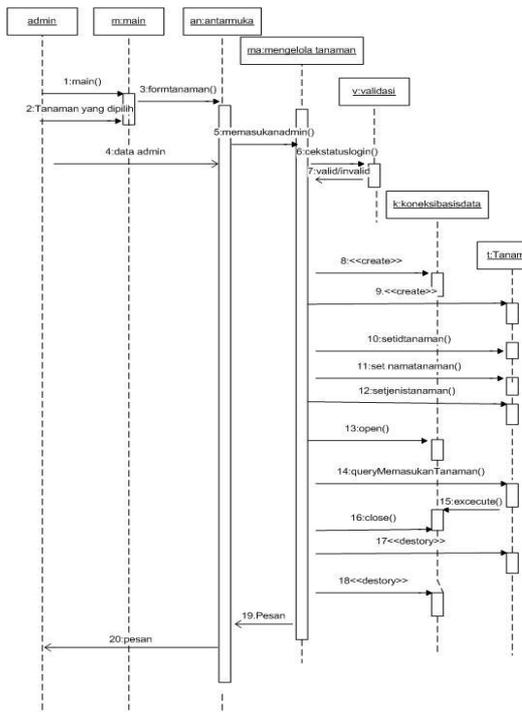
Gambar 5. Activiy Diagram Hapus Admin

c. Sequence Diagram

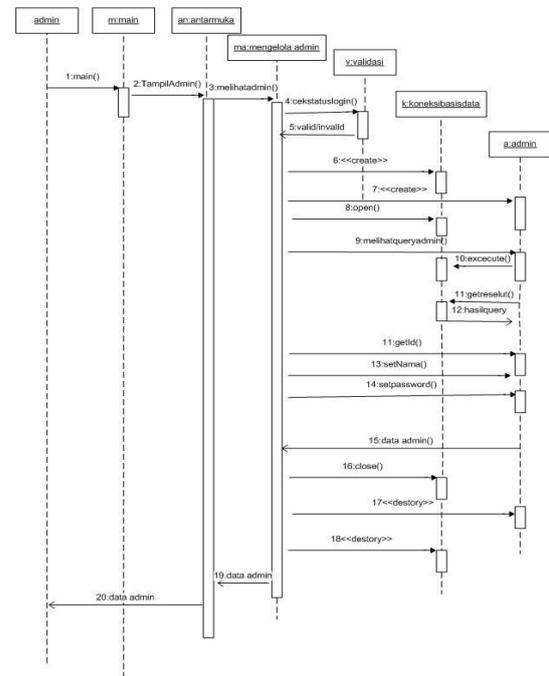
Sequence diagram adalah diagram skuensial yang digunakan untuk menunjukkan aliran fungsionalitas dalam use case. *Sequen diagram* digunakan sebagai informasi tentang gambaran detail dari setiap use case yang dibuat sebelumnya. Setiap objek yang terlibat dalam message digambarkan dengan garis putus-putus vertical, kemudian message yang dikirim oleh subjek digambarkan dengan garis horizontal secara kronologis dari atas kebawah. Berikut adalah diagram sequence yang menggambarkan fungsionalitas perancangannya.



Gambar 6. Sequence Diagram login



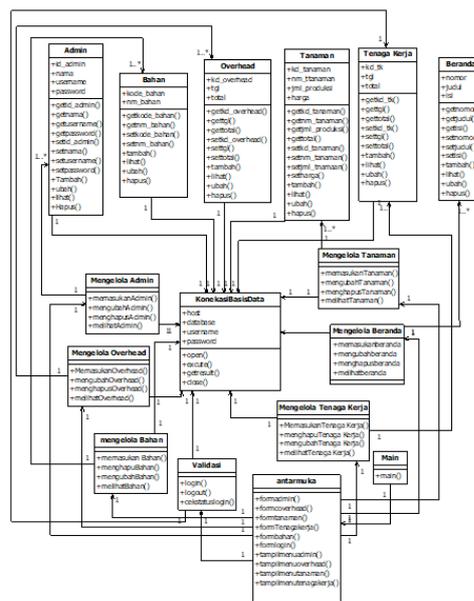
Gambar 7. Sequence Edit Admin



Gambar 8. Sequence Lihat Admin

d. Class Diagram

Class Diagram menggambarkan stuktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. Kelas memiliki apa yang disebut atribut dan metode atau operasi. Atribut merupakan variable-variabel yang dimiliki oleh kelas. Operasi atau metode adalah fungsi yang dimiliki oleh suatu kelas..



Gambar 9. Class Diagram

e. Perancangan Desain Tabel

Adapun beberapa table yang akan dibutuhkan dalam pembuatan sistem ini adalah sebagai berikut:

1. Tabel Admin

Nama filed	Type	Size	Keterangan
Id_admin	Int	11	Primary key
Nama	Varchar	30	Nama
Username	Varchar	30	Username
Password	Varchar	30	Password

2. Tabel Bahan

Nama	Type	Size	Keterangan
Id_bahan	Varchar	20	Prymari key
Nm_bahan	Varchar	30	Nama bahan

3. Tabel Overhead

Nama	Type	Size	Keterangan
Kd_Overhead	Varchar	20	Primary Key
Tgl	Date		Tanggal
Total	Int	11	Total

4. Tabel Tanaman

Nama	Type	Size	Keterangan
kd_tanaman	Varchar	11	Primary key
Nm_tanaman	Varchar	30	Nama Tanaman
Jml_produksi	Int	11	Jumlah Produksi

5. Tabel Tenaga Kerja

Nama	Type	Size	Keteragan
Kd_tk	Varchar	15	Primary key
Tgl	Date		Tanggal
Total	Int	11	Total

6. Tabel Beranda

Nama	Type	Size	Keteragan
No	Int	11	Primary key
Judul	Varchar	50	Judul
Gambar	Text		Gambar
Isi	Text		Isi

3.2. Hasil Penelitian

Berdasarkan rancangan yang telah dilakukan mengenai aplikasi menentukan harga jual tanaman menggunakan bahasa pemrograman Webserver Apache, Database MySQL dan bahasa pemrograman PHP. Implementasi adalah tahap penerapan sekaligus tahap pengujian bagi sistem baru, dengan adanya aplikasi ini proses pengolahan data dilakukan secara terkomputerisasi agar lebih cepat dan akurat.

3.3. Pembahasan

Aplikasi Menentukan Harga Jual sesuai dengan pengeluaran dari beli bibit sampai pengeluaran perawatan yang di bangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database *MySQL* dengan *interface* aplikasi berbasis web sedangkan untuk menjalankan aplikasi ini menggunakan *web browser* seperti mozilla firefox, opera, safari dan lain-lain pada semua *device platform*.

Aplikasi ini dapat digunakan oleh user aplikasi yaitu admin, dan pengunjung, setiap user mempunyai hak akses masing-masing pada sistem. Admin aktor yang berhak mengatur keseluruhan data yang ada di sistem sementara pengunjung adalah aktor yang berhak untuk melihat data tanaman.

4. SIMPULAN

Berdasarkan dari uraian diatas maka penulis dapat menyimpulkan :

- a) Dengan adanya website ini bisa mengatasi masalah dalam menentukan harga jual tanaman pada Rader Flower
- b) Mengurangi kesalahan pemberian harga jual.
- c) Dapat mengurangi resiko kerugian.

Agar aplikasi menentukan harga jual tanaman berbasis web mobile menggunakan metode full costing ini berjalan dengan baik sebaiknya dikembangkan untuk fitur penjualan dan akuntansi.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] K. L. K. Kotler Philip, *Manajemen Pemasaran*, 13th ed. Jakarta: Erlangga, 2009.
- [2] A. Kamaruddin, *Akuntansi Manajemen: Dasar-dasar konsep biaya dan pengambilan keputusan*, 8th ed. Jakarta: Rajawali Pers Bisnis, 2013.
- [3] E. P. Utomo, *Mobile Web Programming HTML 5, CSS3, JQuery Mobile*. jogjakarta: Andi Publisher, 2013.