

Perangkat Lunak Restoran Dan Rumah Makan Halal Di Kota Palembang Berbasis Android

Fakhri Lambardo¹, Muhammad Zamin²

^{1,2}Universitas Sjakyahkirti, Palembang, Indonesia

Email: fakhrilambardo@unisti.ac.id¹, yamin.aja8@gmail.com²

Abstract

Information about halal restaurants and restaurants is needed by the community in Palembang City. This is because there are still many restaurants and restaurants that have not put halal labels on their place of business. Therefore, people need an application that makes it easier for people to find out information about halal restaurants and restaurants. Community problems are inseparable from the cellphone that people must call if they want to take a break in restaurants and restaurants labeled halal. This relates to the use of appropriate and varied applications in the process of halal restaurants and restaurants can find out halal restaurants and restaurants in android and can reduce the attitude of users who have to use phones.

Keywords: android, restaurants, city Palembang, software, halal

Abstrak

Informasi mengenai restoran dan rumah makan halal sangat dibutuhkan oleh masyarakat di Kota Palembang. Hal ini dikarenakan masih banyak restoran dan rumah makan yang belum mencantumkan label halal pada tempat usahanya. Oleh karena itu masyarakat perlu adanya sebuah aplikasi yang mempermudah masyarakat untuk mengetahui informasi tentang restoran dan rumah makan halal.

Kata kunci: android, restaurant. Kota Palembang, perangkat lunak, halal

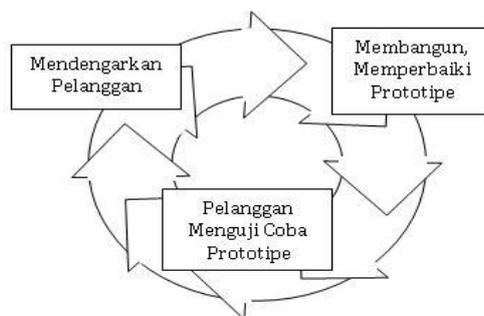
1. PENDAHULUAN

Informasi mengenai restoran dan rumah makan halal sangat dibutuhkan oleh masyarakat di Kota Palembang. Hal ini dikarenakan masih banyak restoran dan rumah makan yang belum mencantumkan label halal pada tempat usahanya. Oleh karena itu masyarakat perlu adanya sebuah aplikasi yang mempermudah masyarakat untuk mengetahui informasi tentang restoran dan rumah makan halal, aplikasi yang akan di bangun menggunakan android. Tidak hanya itu, aplikasi juga akan di bangun dalam bentuk web, sehingga masyarakat yang tidak memiliki handphone bersistem operasi android tetap dapat memperoleh informasi di manapun dan kapanpun.

2. METODOLOGI PENELITIAN

Metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan oleh penulis adalah Metode prototipe. Model prototipe dapat digunakan untuk menyambungkan ketidak pahaman pelanggan mengenai hal teknis dan memperjelas spesifikasi kebutuhan yang diinginkan pelanggan kepada pengembang perangkat lunak. Model prototipe (*prototyping model*) dimulai dari pengumpulan kebutuhan pelanggan terhadap perangkat lunak yang akan dibuat. Lalu dibuatlah program protipe agar pelanggan lebih terbayang dengan apa yang sebenarnya diinginkan. Program ini biasanya merupakan program yang belum jadi. Program ini biasanya

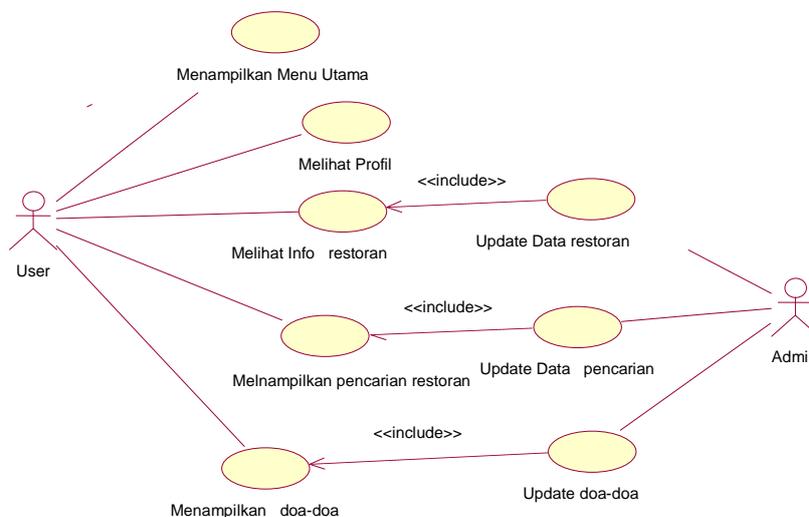
menyediakan tampilan dengan simulasi alur perangkat lunak sehingga tampak seperti perangkat lunak yang sudah jadi. Program prototipe ini dievaluasi oleh pelanggan atau user sampai ditemukan spesifikasi yang sesuai dengan keinginan pelanggan atau user [1].



Gambar 1. Metode Penelitian

2.1. Perancangan Sistem

Tools perancangan pada perangkat lunak restoran dan rumah makan halal di kota Palembang menggunakan *unified modeling Language* (UML) terdiri dari *Use case Diagram* dan *activity diagram*.

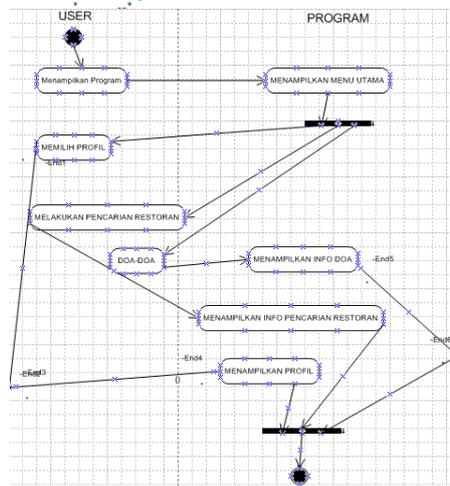


Gambar 2. Use case Diagram

Use case Diagram (UCD) menjelaskan apa yang akan dilakukan oleh sistem dan siapa yang berinteraksi dengan sistem. Pada *Use case Diagram* ini aktor user menampilkan menu utama, melihat profil, melihat info rumah makan halal dan restoran dan melakukan info nomor registrasi rumah makan halal dan restoran, menampilkan hasil rumah makan halal dan restoran.

2.2. Diagram Activity

Diagram activity user menggambarkan proses urutan aktivitas user dalam program.



Gambar 3. Diagram Activity

2.3. Rancangan Basis Data

a) Tabel Profil

Rancangan tabel profil merupakan rancangan untuk penyimpanan data-data profil.

Tabel 1. Profil

No	Field	Type	Size	Description
1.	Id_Profil	Integer	4	ID profil*
2.	Nm_Profil	Varchar	150	Nama profil
3.	File_profil	Varchar	150	File profil

b) Tabel restoran

Rancangan tabel restoran merupakan rancangan untuk penyimpanan data restoran android.

Tabel 2. Tabel Restoran

No	Field	Type	Size	Description
1.	id_restoran	Integer	4	ID *
2.	Nama	Text	-	Nama
3.	Id_kategori	Text	250	Kategori

c) Tabel Rumah Makan Halal

Rancangan tabel alat merupakan rancangan untuk penyimpanan data nama rumah makan halal berbasis android.

Tabel 3. Tabel Rumah Makan Halal

No	Field	Type	Size	Description
1.	id_alat	Integer	4	ID Alat *

No	Field	Type	Size	Description
2.	Nama Rumah makan:halal	Varchar	150	Nama Rumah Makan Halal
3.	Keterangan	Text	-	Keterangan
4.	Rumah makan halal	Varchar	50	Nama Rumah Makan Halal

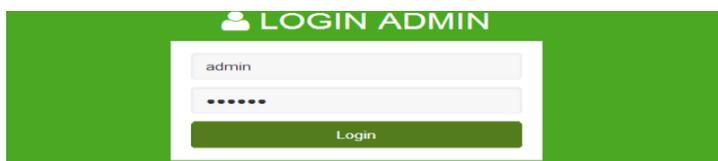
3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil dari analisis dan perancangan pada bab III adalah sebuah aplikasi perangkat lunak restoran dan rumah makan halal di Kota Palembang berbasis android . Sebagai alternatif dalam pencarian restoran dan rumah makan halal di Kota Palembang berbasis android secara cepat selain buku maupun internet. Pembahasan untuk sebuah aplikasi restoran dan rumah makan halal di Kota Palembang berbasis android terdiri dari halaman admin dan halaman user. Penjelasanya seperti dibawah ini.

3.1. Halaman Admin

a) Halaman Login

Halaman login merupakan halaman untuk menampilkan fasilitas login admin, jika login yang dimasukan berupa username dan password benar maka secara otomatis akan menampilkan halaman pembaharuan data, tempat login admin yaitu di laptop melalui akses login admin.



Gambar 4. Halaman Login

b) Halaman Rumah Makan dan Restoran Halal

Halaman rumah makan dan restoran halal merupakan halaman untuk menampilkan data rumah makan dan restoran halal. Pada halaman ini terdapat fasilitas penambahan data, menampilkan detail data, fasilitas pembaharuan data dan penghapusan data.

Rumah Makan & Restoran Halal				Data Restoran / Rumah Makan	Data Daerah	Admin	Logout
Tempat Restoran & Rumah Makan							
+ Tambah Tempat							
No	Nama Rumah Makan	Daerah	Aksi				
1	Pondok Melayu Restoran, Jin. Rajawali No. 1090	Palembang	Edit	Hapus			
2	Warung steak & Shake Cabang Jin. Diponegoro No 7	Palembang	Edit	Hapus			
3	Warung steak & Shake Cabang Jin Basuki Rahmad	Palembang	Edit	Hapus			
4	Warung steak & Shake Cabang Jin. Sumpah Pemuda	Palembang	Edit	Hapus			
5	Opi Fried chicken Jin Gubernur A Bastari Komp.	Palembang	Edit	Hapus			
6	Pizza hut Restoran - Palembang trade center	Palembang	Edit	Hapus			

Gambar 5. Halaman Rumah Makan Dan Restoran Halal

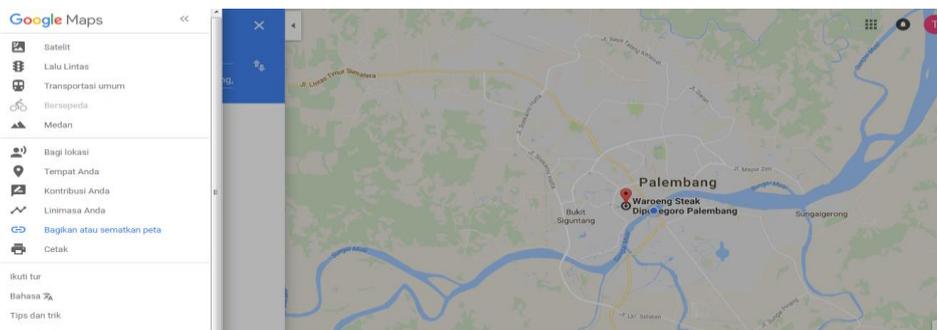
c) Halaman Detail Rumah Makan dan Restoran Halal

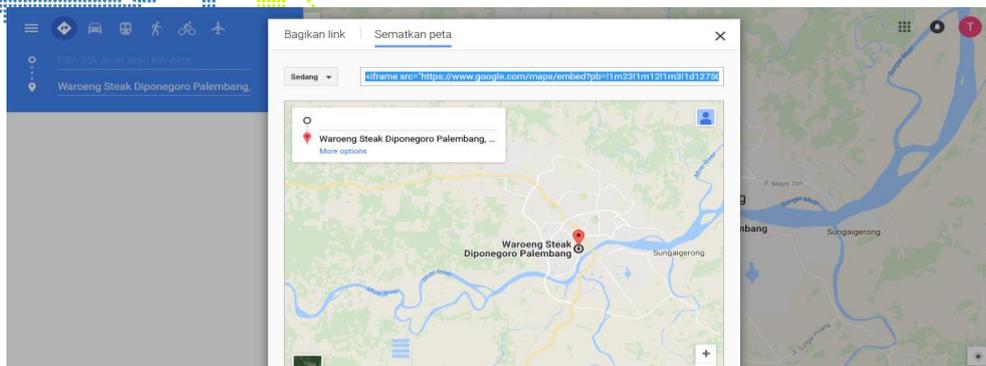
Halaman detail rumah makan dan restoran halal merupakan halaman untuk menampilkan data rumah makan dan restoran halal. Pada halaman ini juga terdapat link data daerah, link admin dan link logout.

Gambar 6. Halaman Detail Rumah Makan dan Restoran Halal

d) Halaman Tambah Map Rumah Makan dan Restoran Halal

Halaman tambah map tempat restoran dan rumah makan halal merupakan halaman untuk menampilkan fasilitas untuk penambahan data map restoran dan rumah makan halal. Pada halaman ini juga terdapat link restoran dan rumah makan, link data daerah, link admin dan link logout.





Gambar 7. Map Rumah Makan dan Restoran Halal

4. SIMPULAN

Berdasarkan dari penelitian yang telah dilaksanakan dan sudah diuraikan dalam restoran dan rumah makan halal di Kota Palembang berbasis android, maka penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut bahwa sebagai alternatif pencarian rumah makan dan restoran halal yang di Kota Palembang. Mempermudah masyarakat untuk mengetahui tempat-tempat restoran dan rumah makan halal menggunakan media handphone android.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Alif munandar, 2015. Perancangan Sistem Informasi pom bensin pada jakarta Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode User Centered.
- [2] Wahyunissa. 2014. Rancang Sistem informasi hotel di Palembang Menggunakan Metode User Centered Design.
- [3] Priyo, Eko, 2009. Panduan Mudah Mengenal Bahasa Java, Yrama Widya, Bandung.
- [4] Safaat, Nazruddin, 2011. Android Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android, Informatika, Bandung.
- [5] Shalahuddin M, 2014. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Informatika, Bandung.
- [6] Sugiyono, 2009. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan RD. Bandung, Alfabeta.
- [7] Wahana, Komputer, 2013. Android Programming with Eclipse. Andi, Yogyakarta.