

## Sistem Informasi Desa Pagarjati Kabupaten Lahat Berbasis Website

Deni Erlansyah<sup>1</sup>, Ranti Yusnita<sup>2\*</sup>

<sup>1,2</sup> Universitas Bina Darma, Sumatera Selatan, Indonesia

E-mail: <sup>1</sup>deni@binadarma.ac.id, <sup>2</sup>rantiyusnita1220@gmail.com

### Abstract

Technological developments have occurred so rapidly and have encouraged various innovations in the field of information and communication technology, which have changed the way people interact and obtain information. Website-based information systems in villages have an important role in supporting transparency and easy access to information, as well as opening up new economic opportunities by promoting agricultural products. Pagarjati Village still uses manual methods to share information, by attaching it to the notice board in the village hall, and Pagarjati Village also does not have information media to introduce and promote the activities and agricultural products of Pagarjati Village. The method used in this research is Rational Unified Process (RUP), this research was conducted in Pagarjati village, Lahat Regency. The aim of this research is to design and build a website-based information system in Pagarjati village and introduce and promote the activities and agricultural products of Pagarjati village. The existence of this information system helps Pagarjati village officials to support transparency and ease of information, as well as efforts to improve the economy by promoting agricultural products from Pagarjati village

**Keywords:** Information Systems, Pagarjati Village, Website, Economy.

### Abstrak

Perkembangan teknologi terjadi begitu pesat telah mendorong berbagai inovasi dibidang teknologi informasi dan komunikasi, yang mengubah cara orang berinteraksi dan mendapatkan informasi. Sistem informasi berbasis website di desa mempunyai peranan penting dalam mendukung transparansi dan kemudahan akses informasi, serta membuka peluang ekonomi baru dengan mempromosikan hasil bumi. Desa Pagarjati dalam membagikan informasi masih menggunakan cara manual, dengan cara menempelkan pada papan pengumuman di balai desa, dan desa Pagarjati juga belum mempunyai media informasi untuk mengenalkan dan mempromosikan kegiatan dan hasil bumi desa Pagarjati. Metode yang digunakan pada penelitian ini adalah Rational Unified Process (RUP), penelitian ini dilakukan di desa Pagarjati Kabupaten Lahat. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang dan membangun sistem informasi berbasis website pada desa Pagarjati dan memperkenalkan serta mempromosikan kegiatan dan hasil bumi desa Pagarjati. Dengan adanya sistem informasi ini membantu perangkat desa Pagarjati dalam mendukung transparansi dan kemudahan informasi, serta dalam upaya peningkatan ekonomi dengan mempromosikan hasil bumi dari desa Pagarjati.

**Kata Kunci:** Sistem Informasi, Desa Pagarjati, Website, Ekonomi.

## 1. Pendahuluan

Perkembangan teknologi terjadi begitu pesat telah membentuk lanskap dunia modern dengan cara yang luar biasa. Inovasi teknologi informasi dan komunikasi, seperti internet dan perangkat *mobile*, telah mengubah cara kita berinteraksi, bekerja, dan mengakses informasi. Informasi dengan mudah didapat dan dibagikan melalui media informasi, salah satunya melalui website. Salah satu media yang dapat digunakan untuk membagikan informasi yaitu website, website menjadi media untuk memperoleh dan mendistribusikan

informasi kepada seluruh masyarakat [1]. Sistem informasi berbasis *website* telah mengubah fundamental cara kita berinteraksi dengan informasi dan menjalankan aktivitas sehari-hari. Konsep yang responsif dan tata letak yang ramah terhadap pengguna memungkinkan akses melalui berbagai perangkat, serta sistem manajemen konten canggih memungkinkan pembaruan dan penyesuaian konten dengan cepat tanpa kehilangan struktur desain. Menurut [2] Sistem informasi berbasis *website* adalah suatu sistem yang mempunyai rancangan sesuai dengan kebutuhan, yang bertujuan untuk mempermudah, mempercepat dan menyempurnakan data yang diolah.

Adanya sistem informasi berbasis *website* di tingkat desa dapat membuka peluang ekonomi baru bagi masyarakat desa, misalnya dengan mempromosikan kerajinan tangan, hasil bumi, wisata, dan produk desa lainnya yang memiliki daya jual. Dengan demikian, integrasi teknologi informasi di desa bukan hanya meningkatkan akses informasi, tetapi juga memberikan dasar yang kokoh untuk pembangunan berkelanjutan dan pemberdayaan masyarakat.

Perangkat desa Pagarjati dalam membagikan informasi mengenai desa, masih dilakukan dengan cara menempel di papan pengumuman balai desa. Dalam upaya untuk mendigitalisasi sistem, birokrasi, transparansi, serta juga dalam upaya mengenalkan desa Pagarjati ke masyarakat umum diperlukannya media informasi. Selain itu juga dalam upaya meningkatkan perekonomian desa Pagarjati dengan mempromosikan hasil bumi baik itu hasil dari pertanian maupun hasil kerajinan tangan sangat diperlukan media sebagai tempat membagikan informasi dan mempromosikan hasil bumi desa Pagarjati.

Dalam upaya untuk mendukung digitalisasi, transparansi, birokrasi yang baik, serta untuk mempromosikan hasil bumi dari desa Pagarjati. Penulis merancang dan membangun aplikasi sistem informasi berbasis *website* pada desa Pagarjati, dengan adanya *website* sistem informasi ini dapat membantu perangkat desa Pagarjati Dalam membagikan informasi mengenai kegiatan desa maupun hasil bumi ke masyarakat umum. Sehingga terciptanya transparansi, birokrasi, dan diharapkan juga dapat meningkatkan perekonomian masyarakat desa Pagarjati.

## 2. Metodologi Penelitian

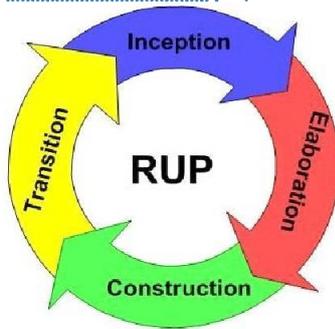
### 2.1. Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data yang dilakukan penulis dalam membangun dan merancang aplikasi sistem informasi berbasis *website* pada Desa Pagar Jati, dilakukan dengan dua cara sebagai berikut:

- a) Observasi (Pengamatan)  
Pada tahap observasi ini penulis melakukan observasi secara langsung pada Desa Pagar Jati, yang bertujuan untuk mengetahui sistem yang sedang berjalan seperti apa.
- b) Wawancara  
Pada tahapan ini penulis melakukan wawancara secara langsung kepada perangkat Desa Pagar Jati, wawancara ini bertujuan untuk mengetahui detail proses dalam memperkenalkan atau membagikan informasi mengenai Desa Pagar Jati maupun proses menjual atau mempromosi hasil bumi dari Desa Pagar Jati seperti apa. Hasil wawancara menjadi bekal penulis dalam merancang dan membangun *website* sistem informasi Desa Pagar Jati.

### 2.2. Metode Pengembangan Sistem

Dalam membangun dan merancang aplikasi sistem informasi berbasis *website* pada Desa Pagar Jati, penulis menggunakan metode Metode *Rational Unified Process (RUP)*. Pada metode Metode *Rational Unified Process (RUP)* ini terdapat empat tahapan, sebagai berikut:



**Gambar 1.** Metode Pengembangan Sistem

**1. Inception**

Pada tahapan *inception* ini penulis melakukan analisis kebutuhan sistem dan kebutuhan pengguna. Tujuan dari tahapan *inception* ini untuk menentukan menu atau fitur apa saja yang akan ada dan untuk mengetahui siapa yang akan menggunakan sistem ini.

**2. Elaboration**

Pada tahapan *elaboration* penulis membuat rancangan *use case*, rancangan *diagram activity*, dan rancangan tabel. Tahapan *elaboration* ini dibuat berdasarkan dari tahapan *inception* dan akan mempermudah penulis melakukan tahapan *construction*.

**3. Construction**

Tahapan *construction* adalah tahapan membangun sistem yang berdasarkan dari tahapan *elaboration*, pada tahapan ini penulis membangun sistem menggunakan bahasa pemrograman *PHP (Hypertext Preprocessor)* dan *framework laravel*, untuk database penulis menggunakan *MySQL*.

**4. Transition**

pada tahapan *transition* dilakukann pengujian pada sistem yang sudah dibangun apakah sudah berjalan dengan baik atau belum, untuk pengujian sistem penulis menggunakan metode *black-box testing*.

**3. Hasil dan Pembahasan**

Berikut hasil dari sistem informasi berbasis *website* pada desa Pagarjati yang berhasil penulis rancang dan bangun:

**1. Inception**

Pada tahapan *inception* ini penulis melakukan analisis kebutuhan pengguna dan kebutuhan dari sistem, tahap ini bertujuan untuk mengetahui siapa yang akan aplikasi *website* sistem informasi pada Desa Pagar Jati dan apa saja yang dibutuhkan oleh sistem pada tahap membangun sistem nantinya, berikut penjelasan dari setiap tahapan pada *inception* yang penulis lakukan:

a) Analisis Kebutuhan Pengguna

Pada aplikasi sistem informasi berbasis *website* Desa Pagar Jati, terdapat dua pengguna yaitu admin dan pengunjung, berikut tabel penjelasan apa yang bisa dilakukan oleh admin dan pengunjung:

**Tabel 1.** Analisis Kebutuhan Pengguna

No	Admin	Pengunjung
1	Login dan Logout	Melihat informasi mengenai perangkat desa
2	Menambahkan data perangkat Desa	Melihat informasi mengenai potensi desa
3	Menambahkan data potensi desa	Melihat informasi mengenai informasi pembangunan desa
4	Menambahkan data pembangunan desa	Melihat informasi mengenai pelayanan desa

No	Admin	Pengunjung
5	Menambahkan data pelayanan desa	
6	Menghapus dan mengubah data perangkat desa	
7	Menghapus dan mengubah data potensi desa	
8	Menghapus dan mengubah data pembangunan desa	
9	Menghapus dan mengubah data pelayanan desa	
10	Mendaftarkan akun admin yang baru	

b) Analisis Kebutuhan Sistem

Pada aplikasi sistem informasi berbasis *website* pada Desa Pagar Jati terdapat dua halaman yaitu halaman pengunjung dan halaman *dashboard* admin, setiap halaman memiliki menu-menu yang berbeda-beda, berikut menu-menu beserta penjelasan yang terdapat pada halaman pengunjung dan halaman *dashboard* admin:

**Tabel 2.** Analisis Kebutuhan Sistem Halaman Pengunjung

No	Nama Menu	Kegunaan
1	Menu perangkat desa	Menu perangkat desa pada halaman pengunjung digunakan oleh pengunjung untuk melihat informasi mengenai perangkat desa yang sedang menjabat, selain itu juga terdapat informasi mengenai visi misi dari desa Pagarjati.
2	Menu potensi desa	Menu potensi desa pada halaman pengunjung digunakan oleh pengunjung untuk melihat informasi mengenai potensi-potensi yang terdapat di desa Pagarjati.
3	Menu pelayanan desa	Menu pelayanan desa pada halaman pengunjung digunakan oleh pengunjung untuk melihat informasi mengenai pelayanan desa pagarjati beserta syarat dan ketentuannya.
4	Menu pembangunan desa	Menu pembangunan desa pada halaman pengunjung digunakan oleh pengunjung untuk melihat informasi mengenai pembangunan yang sudah dilakukan maupun yang sedang berlangsung di desa pagarjati.
5	Menu Login	Menu login pada halaman pengunjung digunakan oleh admin untuk masuk ke dashboard admin, pengunjung tidak bisa mengaksesnya hanya admin.

**Tabel 3.** Analisis Kebutuhan Sistem Dashboard Admin

No	Nama Menu	Kegunaan
1	Menu perangkat desa	Menu perangkat desa pada halaman dashboard admin digunakan oleh admin untuk membagikan informasi mengenai perangkat desa yang sedang menjabat, pada menu perangkat desa terdapat juga fitur tambah data, ubah data, dan hapus data. Fitur-fitur tersebut digunakan oleh admin untuk menambah data, mengubah data, maupun menghapus data.
2	Menu Potensi desa	Menu potensi desa pada halaman dashboard admin digunakan oleh admin untuk

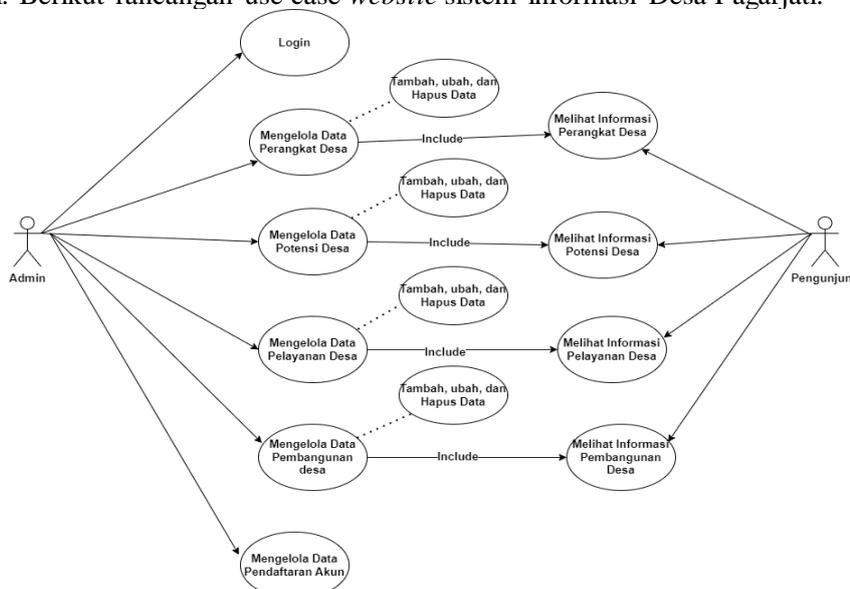
No	Nama Menu	Kegunaan
		membagikan informasi mengenai potensi-potensi yang terdapat di desa Pagarjati, selain itu juga terdapat fitur tambah data, ubah data, dan hapus data. Fitur-fitur tersebut digunakan oleh admin untuk menambah data, mengubah data, maupun menghapus data.
4	Menu pembangunan desa	Menu pembangunan desa pada halaman dashboard digunakan oleh admin untuk membagikan informasi mengenai pembangunan-pembangunan yang dilakukan di desa Pagarjati, selain itu juga terdapat fitur tambah data, ubah data, dan hapus data. Fitur-fitur tersebut digunakan oleh admin untuk menambah data, mengubah data, maupun menghapus data.
5	Menu pendaftaran	Menu pendaftaran pada halaman dashboard admin digunakan oleh admin untuk mendaftarkan akun admin yang baru jika diperlukan, didalam menu kegiatan terdapat juga fitur tambah data, ubah data, dan hapus data. Fitur-fitur tersebut digunakan oleh admin untuk menambah data, mengubah data, maupun menghapus data.

## 2. Elaboration

*Elaboration* adalah tahapan lanjutan dari *inception*, pada tahapan ini penulis membuat rancangan use case, activity diagram, dan rancangan tabel database, sebagai berikut:

### a) Rancangan Use Case

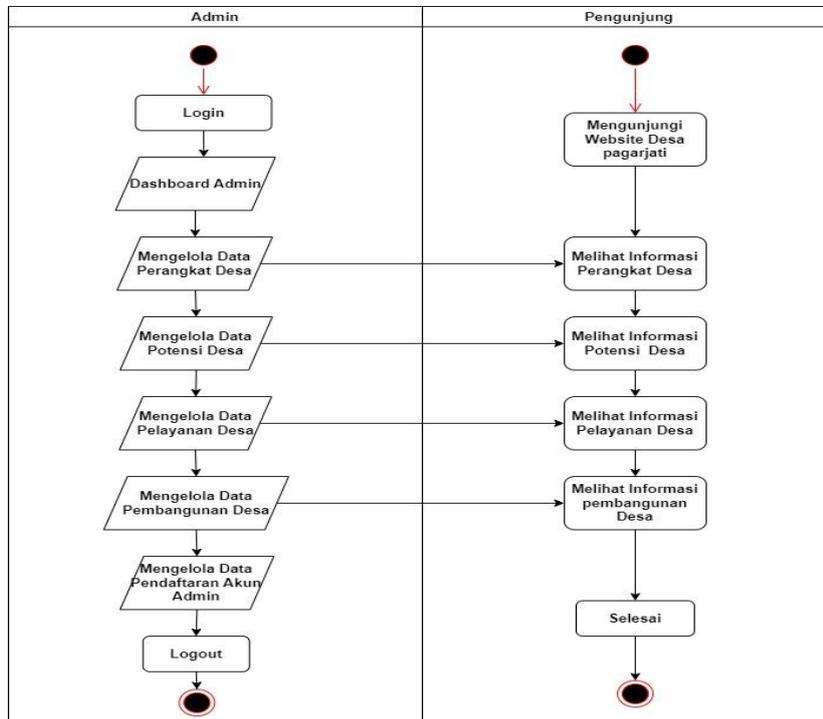
Rancangan *use case* dibuat berdasarkan analisis kebutuhan pengguna, pada rancangan use case di bawah ini dijelaskan apa saja yang bisa dilakukan oleh admin dan pengunjung. Admin dapat menambahkan, menghapus, dan mengubah data perangkat desa, potensi desa, pelayanan desa, dan pembangunan desa. Admin juga dapat mendaftarkan akun admin yang baru jika diperlukan, sedangkan pengunjung hasil bisa melihat informasi saja, informasi mengenai perangkat desa, potensi desa, pelayanan desa, dan pembangunan desa Pagarjati. Berikut rancangan use case *website* sistem informasi Desa Pagarjati:



**Gambar 2.** Rancangan Use Case

b) Rancangan Activity Diagram

*Activity diagram* adalah jenis diagram yang digunakan dalam pemodelan proses bisnis dan sistem untuk menggambarkan serangkaian aktivitas atau langkah-langkah yang terjadi dalam suatu proses. Diagram ini membantu dalam pemahaman, dokumentasi, analisis, dan komunikasi tentang bagaimana suatu proses atau sistem bekerja. Diagram aktivitas secara rinci menggambarkan berbagai aktivitas, tindakan, keputusan, dan alur kontrol yang terlibat dalam suatu proses. Berikut diagram dari *website* sistem informasi Desa Pagarjati:



Gambar 3. Rancangan Activity Diagram

3. Construction

Pada *construction* ini penulis mulai membangun website sistem informasi pada Desa Pagar Jati menggunakan framework laravel dengan bahasa pemrograman *PHP* dan Database *MySQL*. Berikut tampilan beserta penjelasan dari *website* sistem informasi Desa Pagar Jati yang penulis sudah bangun:

a) Halaman Dashboard Admin

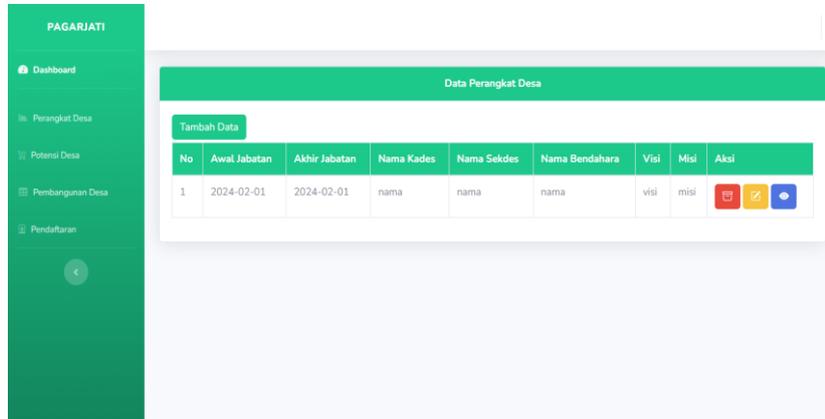
Halaman *dashboard* admin memiliki fungsi dan kegunaan yang sangat penting dalam pengelolaan *website* sistem informasi. Halaman *dashboard* admin adalah sebagai pusat kendali dari *website* sistem informasi desa Pagarjati.



Gambar 4. Halaman Dashboard admin

b) Menu Perangkat Desa Dashboard Admin

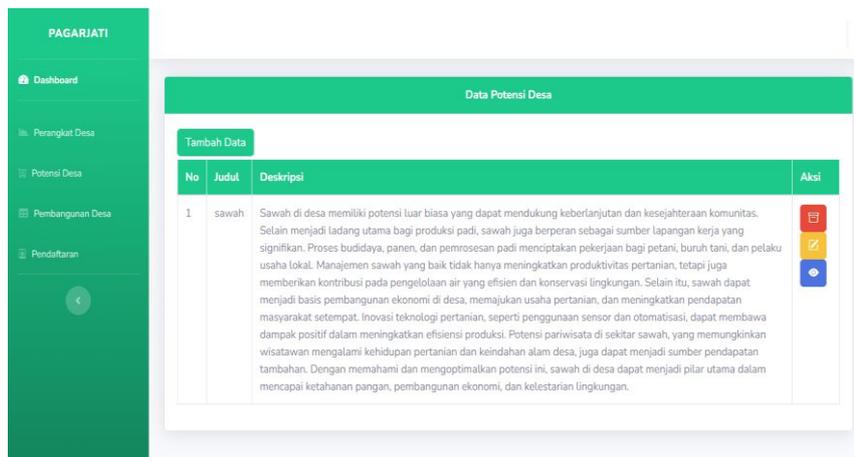
Menu perangkat desa pada halaman *dashboard* admin memiliki fungsi membantu admin menyampaikan atau membagikan informasi mengenai pejabat desa pagarjati yang sedang menjabat, mulai dari kades, sekdes, dan bendahara. Selain itu juga admin membagikan informasi mengenai visi dan misi dari desa Pagarjati. Yang bertujuan memberikan informasi kepada masyarakat umum atau pengunjung website sistem informasi desa Pagarjati mengenai pejabat atau perangkat desa yang sedang menjabat sekarang.



**Gambar 5.** Halaman Perangkat Desa Dashboard Admin

c) Menu Potensi Desa pada dashboard admin

digunakan oleh admin untuk membagikan informasi mengenai potensi-potensi yang terdapat di desa Pagarjati, tujuan utama dari Menu Potensi Desa adalah memberikan gambaran yang komprehensif mengenai sumber daya, kekayaan alam, serta potensi-potensi lainnya yang dapat dikembangkan di dalam desa Pagarjati. Dengan adanya informasi ini, pihak terkait, seperti pemerintah, masyarakat, dan investor, dapat dengan mudah melihat dan memahami apa yang dapat dikembangkan atau ditingkatkan di desa Pagarjati.

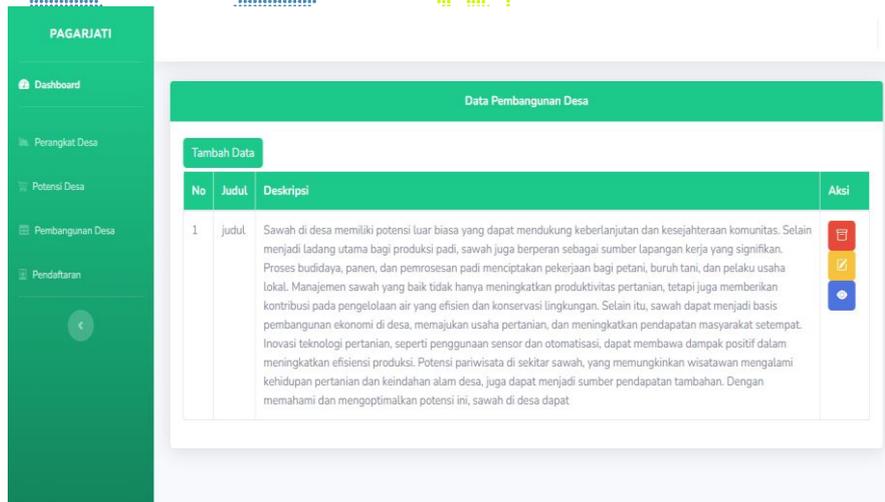


**Gambar 6.** Halaman Potensi Desa Dashboard Admin

d) Menu Pembangunan Desa Dashboard Admin

Menu Pembangunan Desa pada dashboard admin digunakan oleh admin untuk membagikan informasi mengenai pembangunan-pembangunan yang ada di desa Pagarjati, tujuan utama dari Menu Pembangunan Desa adalah memberikan panduan yang jelas dan terstruktur bagi pemerintah dan masyarakat lokal dalam merencanakan, melaksanakan, dan mengevaluasi proyek-proyek pembangunan desa. Dengan adanya informasi,

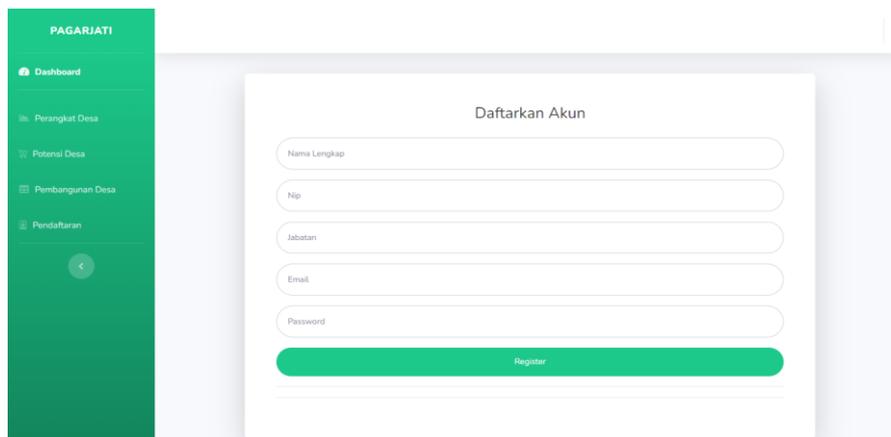
pemerintah dapat mengidentifikasi prioritas pembangunan, mengalokasikan sumber daya dengan lebih efisien, serta meningkatkan koordinasi antar stakeholder.



**Gambar 7.** Halaman Pembangunan Desa Dashboard Admin

e) Menu Pendaftaran Akun Admin

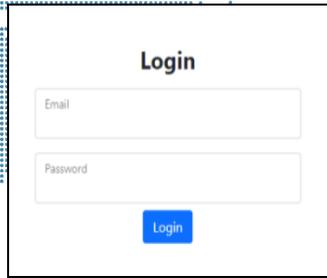
Menu pendaftaran akun baru pada halaman dashboard admin memiliki fungsi utama untuk mendaftarkan akun admin jika diperlukan admin tambahan, pendaftaran akun admin yang baru hanya bisa dilakukan oleh admin yang sudah mempunyai akun terdaftar di sistem database website sistem informasi desa Pagarjati.



**Gambar 8.** Halaman Register

f) Login

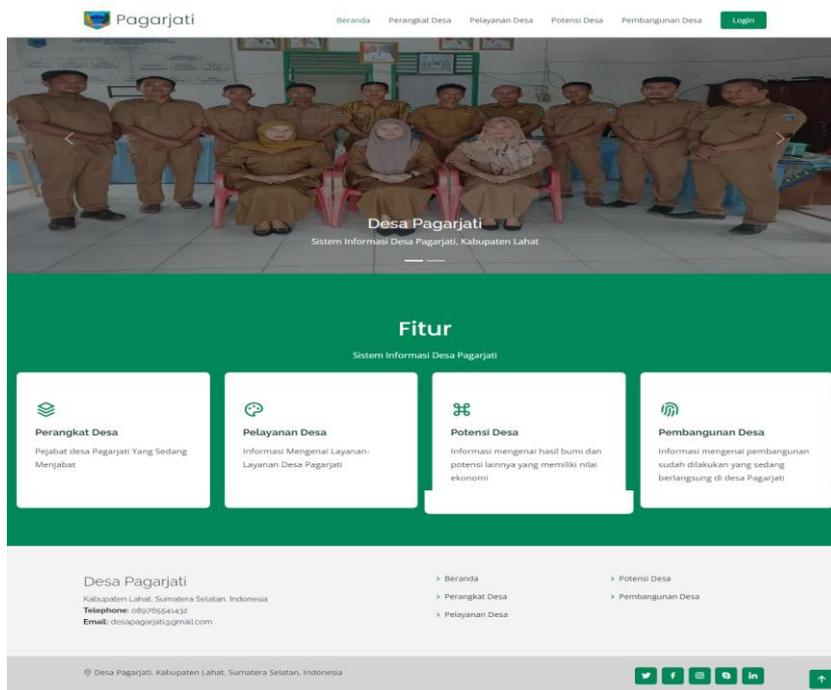
Menu login pada website sistem informasi desa Pagarjati adalah elemen yang berfungsi sebagai pintu gerbang bagi admin yang sudah memiliki akun yang terdaftar, Kegunaan utama dari menu login ini adalah memberikan akses yang aman dan terotentikasi kepada admin terdaftar untuk masuk ke dashboard admin dengan menggunakan identifikasi terdaftar, seperti email, beserta kata sandi yang sesuai.



**Gambar 9.** Halaman Login

g) Halaman Utama

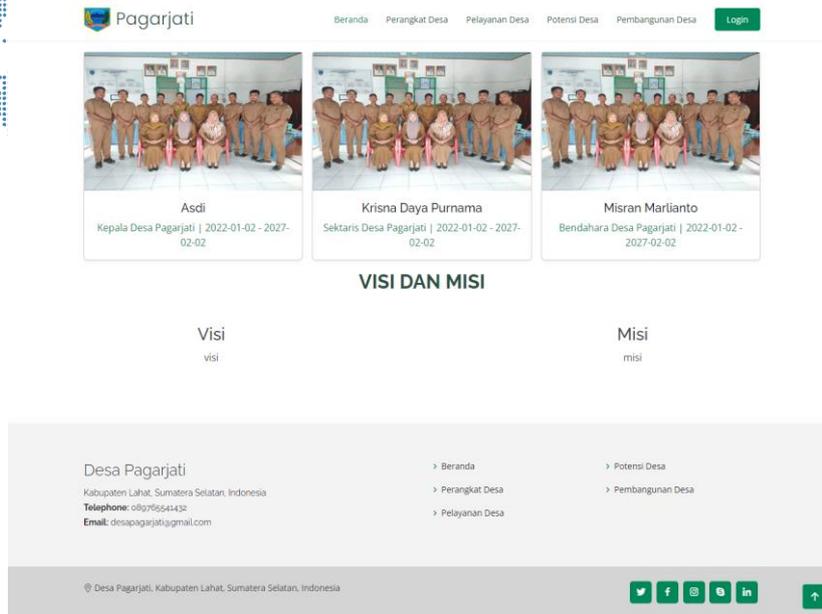
Halaman utama pengguna atau pengunjung pada memberikan pengalaman yang baik kepada pengunjung, dengan tata letak yang intuitif dan desain yang menarik, halaman utama bertujuan untuk memandu pengunjung dengan cepat dan efisien menuju informasi yang mereka butuhkan.



**Gambar 10.** Halaman Utama

h) Halaman Perangkat Desa

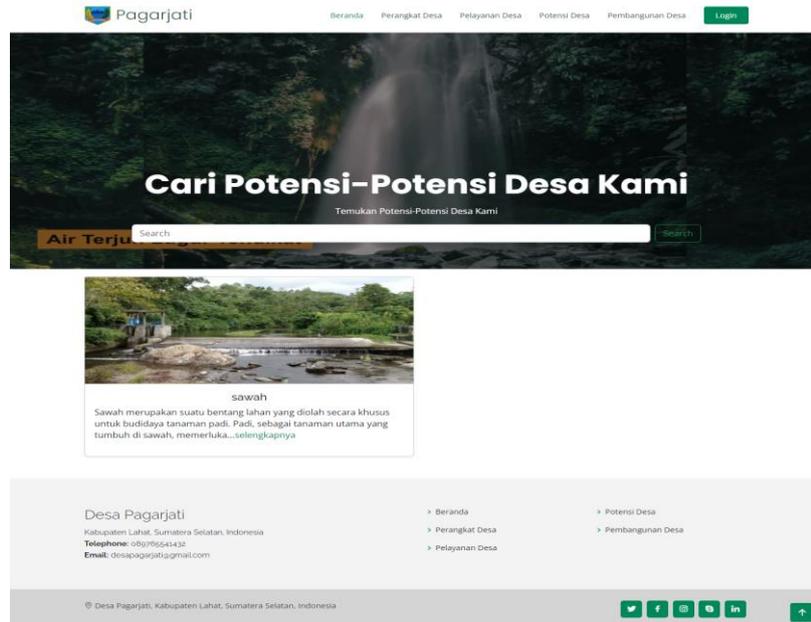
Halaman perangkat desa merupakan salah satu halaman yang ada di halaman utama dari website sistem informasi desa Pagarjati, pada halaman perangkat desa terdapat berbagai informasi mengenai pejabat atau perangkat desa yang sedang menjabat. Informasi yang dibagikan berupa nama kepala desa, sektaris desa, bendahara, visi dan misi, dan periode masa jabatan.



**Gambar 11.** Halaman Perangkat Desa

i) Halaman Potensi Desa

Halaman potensi desa bertujuan untuk menggambarkan dan mempromosikan beragam potensi yang dimiliki oleh desa Pagarjati. Dengan menyajikan data yang akurat dan komprehensif, halaman potensi desa dapat menjadi alat strategis dalam pengembangan dan pemberdayaan desa. Manfaat dari halaman potensi desa melibatkan peningkatan kesadaran masyarakat terhadap kekayaan dan potensi yang dimiliki oleh desa Pagarjati.



**Gambar 12.** Halaman Potensi Desa

j) Halaman Pelayanan Desa

Halaman potensi desa bertujuan untuk menggambarkan dan mempromosikan beragam potensi yang dimiliki oleh desa Pagarjati. Dengan menyajikan data yang akurat dan komprehensif, halaman potensi desa dapat menjadi alat strategis dalam pengembangan dan pemberdayaan desa. Manfaat dari halaman potensi desa melibatkan

peningkatan kesadaran masyarakat terhadap kekayaan dan potensi yang dimiliki oleh desa Pagarjati.



Gambar 13. Halaman Pelayanan Desa

k) Halaman Pembangunan Desa

Halaman pembangunan desa memiliki fungsi utama sebagai wadah informasi dan koordinasi untuk proyek-proyek pembangunan yang ada di desa Pagarjati, fungsi ini mencakup penyampaian detail mengenai rencana, progres, dan hasil dari berbagai kegiatan pembangunan yang sedang berlangsung atau telah selesai.



Gambar 14. Halaman Pembangunan Desa

#### 4. Transition

*Transition* adalah proses menguji berbagai aspek dan fungsionalitas dari *website* untuk memastikan bahwa *website* tersebut berfungsi dengan baik, aman, dan sesuai dengan kebutuhan dan harapan pengguna. Tujuan dari *transition* adalah mengidentifikasi dan memperbaiki masalah atau cacat yang mungkin terjadi dalam *website* sebelum diluncurkan secara resmi. Dalam merancang dan membangun aplikasi *website* sistem informasi pada Desa Pagar Jati penulis menggunakan metode *black-box testing*, yang bertujuan untuk mengetahui apakah sistem sudah berjalan dengan baik sesuai tujuan atau belum, sebagai berikut:

##### a. Testing Login Admin

**Tabel 4.** Testing Login Admin

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang diharapkan	Hasil Pengujian	kesimpulan
1	Email dan password tidak diisi kemudian klik tombol login	Email :kosong Password: kosong	Sistem akan menolak akses dan tetap pada halaman login	Sesuai harapan	valid
2	Memasukan email dan password tidak diisi kemudian klik tombol login	Email: ada Password:kosong	Sistem akan menolak akses dan tetap pada halaman login	Sesuai harapan	valid
3	email tidak diisi dan password diisi kemudian klik tombol login	Email :kosong Password : ada	Sistem akan menolak akses dan tetap pada halaman login	Sesuai harapan	valid
4	Memasukan email benar dan password salah kemudian klik login	Email :benar Password :salah	Sistem akan menolak akses dan tetap pada halaman login	Sesuai harapan	valid
5	Memasukan email salah dan password benar kemudian klik login	Email : salah Password :benar	Sistem akan menolak akses dan tetap pada halaman login	Sesuai harapan	valid

##### b. Testing Input Data

**Tabel 5.** Testing Input Data

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang diharapkan	Hasil Pengujian	kesimpulan
1	Tambah menu produk (data ada yang kosong) kemudian klik tombol tambah data	Area : kosong	Sistem akan menolak dan tetap pada halaman form input menu	Sesuai harapan	valid
2	Tambah menu produk (data tidak ada yang kosong) kemudian klik tombol tambah data	Area : semua kolom terisi isian data	Sistem sukses menyimpan data	Sesuai harapan	valid
3	Klik tombol edit	Area : kolom	Sistem sukses	Sesuai harapan	valid

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang diharapkan	Hasil Pengujian	kesimpulan
	data ( data yang ditambah diubah) kemudian klik tombol edit	diubah sesuai yang dimasukkan	Mengubah data		
4	Klik tombol delete untuk menghapus menu berdasarkan pilihan data yang ingin dihapus,	Area : ya atau tidak	sistem akan menghapus data	Sesuai harapan	valid
5	Mencari data sesuai kata kunci	Area : pencarian sesuai	Sistem akan menampilkan data yang dicari	Sesuai harapan	valid
6	Mencari data tidak sesuai kata kunci	Area : pencarian tidak sesuai	Sistem akan menampilkan pesan data tidak ada	Sesuai harapan	valid

#### 4. Kesimpulan

Pada penelitian ini berhasil merancang dan membangun aplikasi sistem informasi berbasis *website* pada Desa Pagarjati Kabupaten Lahat, penelitian yang dilakukan selama empat bulan menghasilkan kesimpulan bahwa Aplikasi sistem informasi berbasis *website* pada Desa Pagarjati Kabupaten Lahat berhasil dirancang dan dibangun. Aplikasi sistem informasi berbasis *website* pada Desa Pagarjati sudah bisa digunakan oleh admin dan pengunjung. Dengan adanya *website* sistem informasi ini membantu mempermudah perangkat desa Pagajati dalam memperkenalkan dan mempromosikan potensi-potensi desa Pagarjati, selain itu sebagai media transparansi desa pagarjati dengan membagikan informasi mengenai pembangunan desa.

#### Daftar Pustaka

- [1] A. Sucipto *et al.*, “Penerapan Sistem Informasi Profil Berbasis Web Di Desa Bandarsari,” *J. Soc. Sci. Technol. Community Serv.*, vol. 3, no. 1, p. 29, 2022, doi: 10.33365/jsstcs.v3i1.1512.
- [2] Y. Wahyudin and D. N. Rahayu, “Analisis Metode Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Website: A Literatur Review,” *J. Interkom J. Publ. Ilm. Bid. Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 15, no. 3, pp. 26–40, 2020, doi: 10.35969/interkom.v15i3.74.
- [3] Y. Septian, K. Kurniawan, N. R. Damayanti, and F. Fatmasari, “Pengembangan Sistem Informasi Teritorial Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel untuk Pemantauan Sumber Daya di Korem 044/Gapo,” *J. Teknol. Inform. dan Komput.*, vol. 9, no. 2, pp. 1118–1135, 2023, doi: 10.37012/jtik.v9i2.1809.
- [4] K. Puspita, Y. Alkhalifi, and H. Basri, “Rancang Bangun Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis Website Dengan Metode Spiral,” *Paradig. - J. Komput. dan Inform.*, vol. 23, no. 1, pp. 35–42, 2021, doi: 10.31294/p.v23i1.10434.
- [5] Yoki Firmansyah, R. Maulana, and N. Fatin, “Sistem Informasi Pengaduan Warga Berbasis Website ( Studi Kasus : Kelurahan Siantan Tengah , Pontianak Utara ),” *J. Cendikia*, vol. XIX, no. April, pp. 397–404, 2020, [Online]. Available: <https://jurnal.dcc.ac.id/index.php/JC/article/view/328>
- [6] E. R. Rahmi, E. Yumami, and N. Hidayasari, “Analisis Metode Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Website: Systematic Literature Review,” *Remik*, vol. 7, no. 1, pp. 821–834, 2023, doi: 10.33395/remik.v7i1.12177.

- [7] Nirsal and Riska Padillah Ansar, "Rancang Bangun Sistem Informasi Berbasis Website Profil Kelurahan Benteng," *J. Artif. J. Inform. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 1–7, 2023.
- [8] M. Solahudin, "Rancang Bangun Sistem Informasi Akademik Sekolah (SIAS) Berbasis Website," *DoubleClick J. Comput. Inf. Technol.*, vol. 4, no. 2, p. 107, 2021. doi: 10.25273/doubleclick.v4i2.8315.
- [9] I. G. N. T. A. P. Wijaksana, I. P. Satwika, and I. N. Y. A. Wijaya, "Sistem Informasi Skripsi Stmik Primakara Berbasis Website Menggunakan Framework Laravel," *J. Teknol. Inf. dan Komput.*, vol. 6, no. 2, pp. 164–171, 2021.
- [10] A. L. I. Susanto and Y. Rahardja, "Perancangan Dan Implementasi Peminjaman Ruang FTI UKSW Salatiga Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel," *J. Tek. Inform. dan Sist. Inf.*, vol. 9, no. 4, pp. 2407–2735, 2022, [Online]. Available: <http://jurnal.mdp.ac.id>
- [11] A. H. Tofani and F. Sukya, "Sistem Informasi Manajemen Kegiatan UKM English Club PSDKU Polinema Di Kediri Berbasis Framework Laravel," vol. 14, no. 2, pp. 15–22, 2022.
- [12] I. Zulfa and R. Wanda, "Rancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Website Menggunakan PHP dan MySQL," *KLIK Kaji. Ilm. Inform. dan Komput.*, vol. 3, no. 4, pp. 393–399, 2023, [Online]. Available: <http://djournals.com/klik/article/view/617>
- [13] M. Ronaldo and D. Pasha, "Sistem Informasi Pengelolaan Data Santri Pondok Pesantren an-Ahl Berbasis Website," *Telefortech*, vol. 2, no. 1, pp. 17–20, 2021.
- [14] A. S. Faqih and A. D. Wahyudi, "Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web (Studi Kasus : Matchmaker)," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 3, no. 2, pp. 1–8, 2022, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>