

## Sistem Informasi Penjualan Ayam Potong Berbasis Android Pada UD. Abdul Aziz

Aswan<sup>1</sup>, Budiawan Sulaeman<sup>2</sup>, Rinto Suppa<sup>3</sup>  
<sup>1,2,3</sup>Universitas Andi Djemma Palopo, Palopo  
Aswanpd98@gmail.com<sup>1</sup>, budiawan.unanda@yahoo.com<sup>2</sup>,  
rintosuppa@gmail.com<sup>3</sup>

### Abstract

*Sales of chicken pieces At "UD. Abdul Aziz" is one of the business entities engaged in sales or referred to as self-employed, sales serving customers, especially in the service sector, still use the manual method. This goods sales information system is made using PHP, HTML and MYSQL. This program allows admins to input data, edit reports, delete data, search transactions. The data inputted are chicken data, chicken type data and chicken sales data. This chicken sales information system can be a solution that can be used to facilitate sales in processing chicken sales data, making it easier, faster and more efficient.*

**Keywords :** Applications, Sales Chicken, Android Smartphone, Java, Waterfall

### Abstrak

*Penjualan ayam potong Pada "UD. Abdul Aziz" adalah salah satu badan usaha yang bergerak di bidang Penjualan atau di sebut sebagai wiraswasta, penjualan yang melayani customer khususnya dalam bidang pelayanan masih menggunakan cara manual. Sistem informasi penjualan barang ini dibuat dengan menggunakan PHP ,HTML dan MYSQL, Program ini memungkinkan admin untuk input data, edit laporan, hapus data, pencarian Transaksi,. Data yang diinputkan berupa data ayam, data jenis ayam dan data penjualan ayam. Sistem informasi penjualan ayam ini dapat menjadi salah satu solusi yang dapat digunakan untuk mempermudah penjualan dalam mengolah data penjualan ayam, menjadi lebih mudah, cepat dan efisien.*

**Kata Kunci :** Aplikasi, Penjualan Ayam Potong, Android Smartphone, Java, Waterfall

## 1. Pendahuluan

Berkembangnya perangkat *mobile* serta teknologi yang menyertainya akan sangat berpengaruh pada perkembangan aplikasi *mobile*. Perkembangan aplikasi *mobile* tersebut akhirnya memberikan dampak pada berbagai bidang kehidupan kita. Salah satunya adalah bidang perdagangan. Melalui aplikasi jual beli online berbasis *mobile* android (m-commerce), pola belanja di masyarakat khususnya pengguna internet dan *mobile* android mulai berubah. Tanpa harus mendatangi langsung tempat perbelanjaan (cara konvensional), tetapi cukup dengan menggunakan aplikasi m-commerce yang sudah disediakan oleh penjual dan konsumen sudah dapat membeli suatu produk secara online. Lalu untuk melakukan pembayaran, pembeli dapat langsung mentransfer dana ke penjual. Tidak hanya dengan transfer langsung, demi menjaga keamanan dana, pembeli dapat juga menggunakan jasa pihak ketiga atau rekening bersama yang disediakan oleh pemilik toko yang menyediakan aplikasi penjualan ayam potong berbasis android.

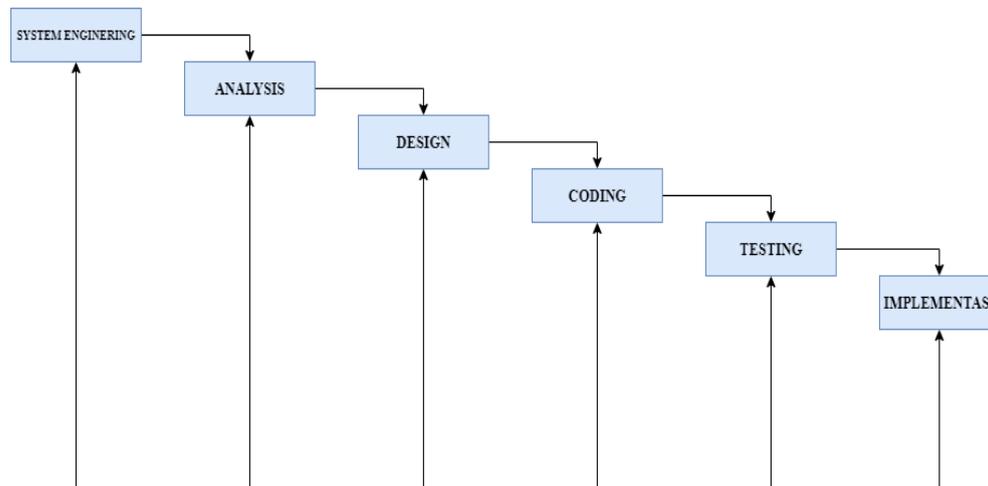
Pada saat ini pengguna android di Indonesia pada umumnya dan di Kota Palopo pada khususnya semakin hari semakin bertambah secara signifikan. Dengan semakin bertambahnya pengguna android akan berpengaruh pada berbagai bidang kehidupan, salah satunya adalah bidang perdagangan. Penjualan ayam potong UD. Abdul Aziz

didirikan oleh Bapak Abdul Aziz pada tahun 1995, yang letaknya Jl.Latamacelling Kelurahan Dangerakko Kec. Wara, Kota Palopo, yang bergerak dalam bidang pemotongan ayam. Berawal dari minat dan hobby memelihara ayam beliau mendapatkan ide menyalurkan dalam dunia bisnis pemotongan ayam. Pertama kali hasil pemotongan ayam tersebut dijual dari menjual di pasar, dari mulut ke mulut dari keluarga dan teman beliau. Penjualan Ayam Potong merupakan sebuah kategori usaha menengah yang menjual berbagai macam ayam. Penjualan Ayam potong yang dibelinya dari perusahaan dengan sistem perkilo, kemudian menjualnya kembali kepada pelanggan dengan sistem perekor atau perkilo. Oleh karena itu penulis merasa tertarik melakukan penelitian, untuk dijadikan bahan laporan skripsi dengan judul “Sistem Informasi Penjualan Ayam Potong Berbasis Android Pada UD. Abdul Aziz”. Adapun yang menjadi rumusan masalah dari penelitian ini yaitu bagaimana membangun aplikasi system informasi penjualan ayam potong berbasis android pada UD. Abdul Aziz, dengan tujuan mengimplementasikannya.

## 2. Metodologi Penelitian

### 2.1. Waterfall

Metode *waterfall* adalah salah satu metode pengembangan sistem yang tahap pengembangannya dilakukan secara bertahap, mulai dari tahap perancangan hingga tahap akhir yaitu tahap pemeliharaan [1].



Gambar 1. Metode *Waterfall*

### 2.2. Metode Pengumpulan Data

Adapun metode pengumpulan data dalam penelitian ini yaitu sebagai berikut :

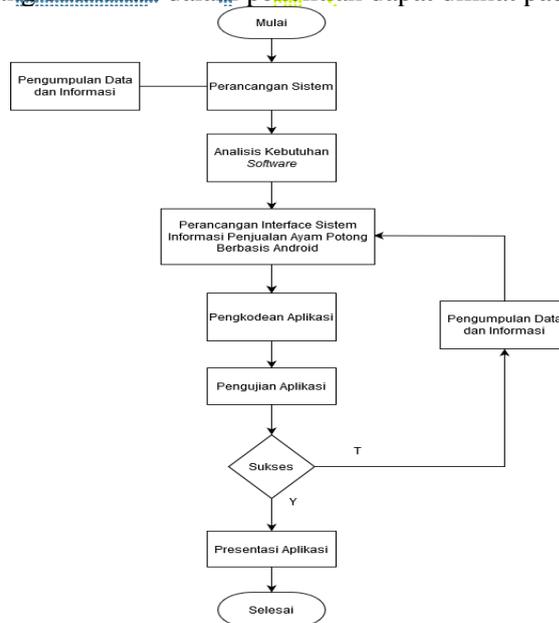
- a) Wawancara  
Dalam hal ini penulis melakukan wawancara kepada karyawan yang bernama Fajar dan pemilik usaha yang bernama Abdul Aziz. Wawancara ini dilakukan untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan seperti penjualan ayam potong, serta profil dari usahanya dan harga dari ayam serta berat dari ayam potong yang dijual.
- b) Observasi  
Dalam hal ini penulis melakukan observasi dengan mengamati kegiatan proses penjualan ayam potong yang dilakukan sekarang ini, serta melihat proses pencatatan dari penjualan ayam potong tersebut.

### 2.3. Tahapan Penelitian

Diagram alir penelitian berikut merupakan serangkaian bagan-bagan yang menggambarkan alur dari proses penelitian dalam pembuatan implementasi aplikasi



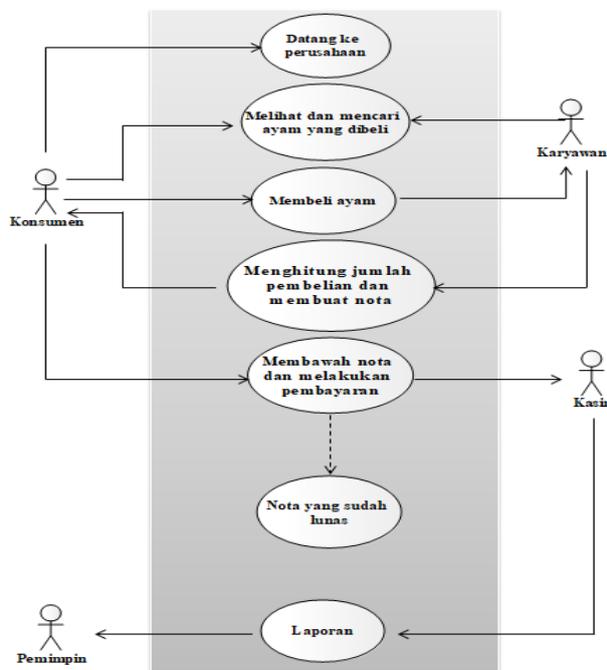
sistem informasi penjualan ayam potong pada berbasis android pada UD. Abdul Aziz, tahapan penelitian yang dilakukan dalam penelitian dapat dilihat pada Gambar 2.



Gambar 2. Diagram alir penelitian

#### 2.4. Analisis Sistem yang Berjalan

Analisis sistem suatu proses menganalisa sistem dan kemudian merancang aplikasi yang nantinya akan menghasilkan aplikasi yang diharapkan dapat mengatasi masalah tentang sistem informasi penjualan ayam potong berbasis android pada UD. Abdul Aziz. Proses berikut ini menjelaskan proses yang terkait dengan actor (*user*) dan sistemnya, yang merupakan interaksi antara actor dan system. Interaksi tersebut dapat dilihat pada Gambar 3.



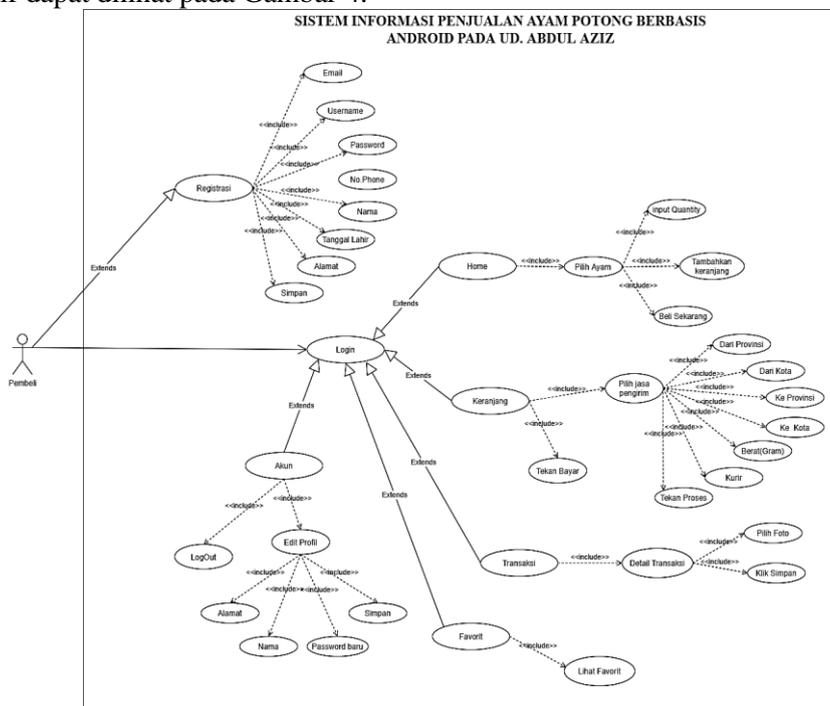
Gambar 3. Analisis yang Berjalan

Penjelasan dari diagram usecase di atas adalah sebagai berikut:

- a) Konsumen datang ke perusahaan
- b) Konsumen mencari dan melihat ayam yang dibeli dan karyawan melayani konsumen
- c) Konsumen menanyakan ke karyawan untuk membeli ayam yang diinginkan
- d) Penjual menghitung jumlah pembelian, dan membuat nota kemudian memberikannya ke konsumen
- e) Konsumen membawa nota dan melakukan pembayaran
- f) Bagian kasir membuat laporan sisa stok dan jumlah pemasukan pada pimpinan

### 2.5. Analisis Sistem yang Diusulkan

Berdasarkan hasil analisis diatas, maka penulis mencoba membangun suatu aplikasi untuk sistem informasi penjualan ayam potong berbasis android pada UD. Abdul Aziz, agar dapat memudahkan karyawan dan pemimpin memperoleh informasi yang lebih cepat dan efektif dapat dilihat pada Gambar 4.



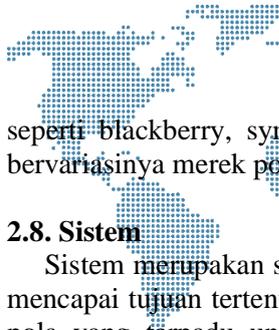
Gambar 4. Analisis Sistem yang Diusulkan

### 2.6. Unified Modeling Language (UML)

UML adalah salah satu standar bahasa yang banyak digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan requirement, membuat analisis dan desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek. UML menyediakan serangkaian gambar dan diagram yang sangat baik. Beberapa diagram menfokuskan diri pada ketangguhan teori *object oriented*, dan sebagian lagi memfokuskan pada detail rancangan dan konsentrasi. Suatu dimasukkan sebagai sarana komunikasi antar teori programer maupun dengan pengguna [2].

### 2.7. Android

Android merupakan sistem operasi *mobile* berbasis kernel Linux yang dikembangkan oleh Android Inc dan kemudian diakuisisi oleh Google. Sistem operasi android bersifat open source sehingga para programmer dapat menciptakan suatu aplikasi dengan mudah. Kehadiran android diperkirakan mampu bersaing dengan sistem operasi *mobile* lainnya



seperti blackberry, symbian dan iphone. Salah satu keunggulan android terletak pada bervariasinya merek ponsel yang mengadopsi sistem operasi ini [3].

## 2.8. Sistem

Sistem merupakan serangkaian bagian yang saling tergantung dan bekerja sama untuk mencapai tujuan tertentu [4]. Sistem adalah suatu jaringan prosedur yang dibuat menurut pola yang terpadu untuk melaksanakan kegiatan pokok perusahaan [5]. Berdasarkan pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa sistem adalah kumpulan dari komponen-komponen yang saling berkaitan satu dengan yang lain untuk mencapai tujuan dalam melaksanakan suatu kegiatan pokok perusahaan.

## 2.9. Informasi

Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya, sedangkan data merupakan sumber informasi yang menggambarkan suatu kejadian yang nyata [6]. Pendapat yang berbeda, Informasi merupakan hasil dari pengolahan data, akan tetapi tidak semua hasil dari pengolahan data yang tidak dari pengolahan tersebut bisa disebut informasi, hasil pengolahan data yang tidak memberikan makna, arti atau penjelasan serta tidak bermanfaat bagi seseorang atau penerima informasi bukanlah merupakan informasi bagi orang tersebut [7]. Berdasarkan pendapat beberapa ahli tersebut, informasi dapat disimpulkan bahwa informasi merupakan data yang telah diproses sehingga menjadi data yang berguna dalam mengambil sebuah keputusan.

## 2.10. Sistem Informasi

Sistem informasi adalah sebuah rangkaian prosedur formal dimana data dikelompokkan, diproses menjadi informasi, dan didistribusikan kepada pemakai [8].

## 2.11. Pengujian Sistem

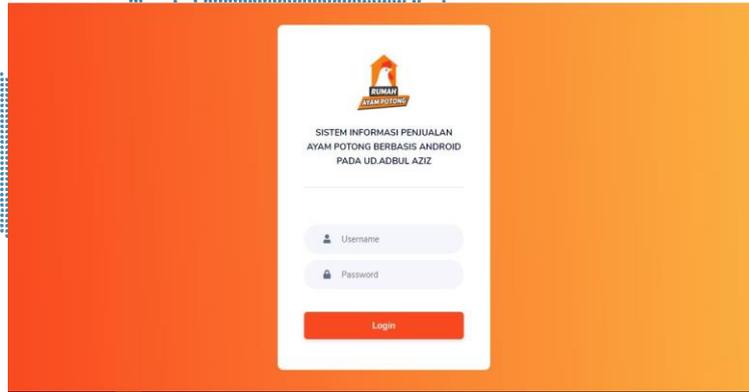
Pengujian white box adalah suatu cara untuk mengevaluasi suatu perangkat lunak yang dilakukan dengan memperhatikan modul sehingga dapat meneliti dan menganalisa kode dari program yang di buat apakah memiliki kesalahan. Jika keluaran yang dihasilkan tidak sesuai dengan yang diinginkan maka dilakukan pengecekan kembali terhadap kode-kode program [9]. Kekurangan dari pengujian white box yaitu melibatkan sumberdaya pada perangkat lunak yang jenisnya besar, sehingga dianggap boros. Sedangkan, *Black box* merupakan metode perancangan data uji yang didasarkan pada spesifikasi perangkat lunak. Data uji dieksekusi pada perangkat lunak dan kemudian keluar dari perangkat lunak dicek apakah telah sesuai yang diharapkan. Pengujian Black Box berusaha menemukan kesalahan dalam kategori [10].

## 3. Hasil dan Pembahasan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan melalui observasi dan wawancara terhadap pemilik perusahaan ayam potong yaitu bapak Abdul Aziz dan juga seorang karyawan bernama fajar, peneliti mendeskripsikan pokok permasalahan yang terdapat di lokasi penelitian.

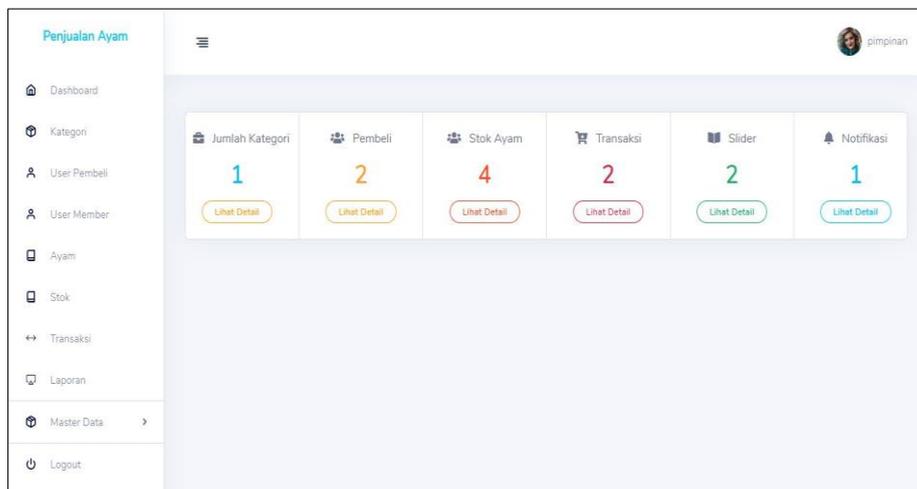
### 3.1. Implementasi Sistem

Merancang suatu sistem sangat penting untuk menentukan bentuk program, baik dalam prosedur pemasukan data maupun menampilkan informasi atau laporan. Dibawah ini implementasi perangkat lunak, perangkat keras dan implementasi antar muka.



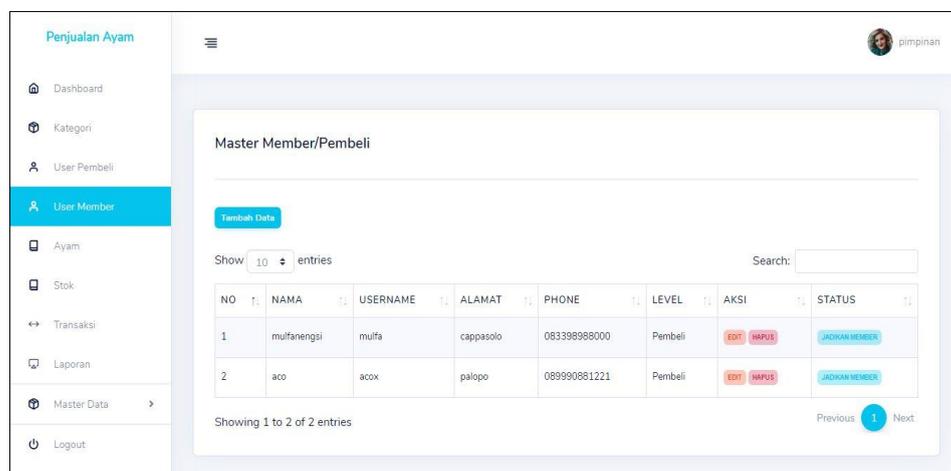
Gambar 5. Tampilan *login* Admin

Gambar 5. merupakan implementasi halaman *login* untuk admin yang hanya dapat diakses oleh administrator dan terdapat 2 *textbox* yang harus terisi yaitu *username* dan *password* untuk dapat *login* sesuai hak akses admin.



Gambar 6. Tampilan *dashboard* admin

Gambar 6. merupakan implementasi halaman *dashboard* admin yang menampilkan jumlah kategori, jumlah pembeli, total *user*, jumlah transaksi, jumlah *slider*, dan jumlah notifikasi.



Gambar 7. Halaman *user* pembeli

Gambar 7. merupakan implementasi halaman *user* pembeli yang menampilkan daftar *user* yang sudah melakukan pendaftaran, dimana admin juga dapat mengedit dan menghapus data *user*.

NO	AYAM	JUMLAH STOK
1	Ayam Potong 2 kilo	99
2	Ayam Potong 2.5 kilo	100
3	Ayam Potong 3 kilo	49
4	Ayam Potong 1.2 kilo	147

**Gambar 8.** Halaman stok ayam

Gambar 8. merupakan implementasi halaman stok yang menampilkan jumlah stok suatu ayam.

NO	NO TRANSAKSI	MEMBER	ALAMAT	TOTAL HARGA	TIPE BELI	BUKTI TRANSFER	EKSPEDISI
1	2020-03-12-KODE1	mulfanengi		Rp 50.000,00	ONLINE	BELUM UPLOAD STOK	Ongkos Kirim Ekonomis (Jal)
2	2020-03-12-KODE1	mulfanengi		Rp 60.000,00	ONLINE	BELUM UPLOAD STOK	Ongkos Kirim Ekonomis (Jal)
3	2020-03-12-KODE2	mulfanengi		Rp 35.000,00	ONLINE	BELUM UPLOAD STOK	Ongkos Kirim Ekonomis (Jal)

**Gambar 9.** Halaman transaksi

#### 4. Kesimpulan

Aplikasi penjualan ayam potong berbasis android ini mampu membantu pembeli maupun petugas UD. Abdul Aziz dalam menghemat tenaga maupun mengefesiensi waktu. Hal ini didukung dengan hasil pengujian blackbox aplikasi dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan oleh peneliti. Selanjutnya aplikasi penjualan ayam potong berbasis android ini diimplementasikan pada pelanggan dan karyawan UD. Abdul Aziz dalam proses pemesanan maupun transaksinya.

#### Daftar Pustaka

- [1] R. dan A. A. D. Susanto, "Perbandingan Model *Waterfall* Dan *Prototyping* Untuk Pengembangan Sistem Informasi," *J. Maj. Ilm. Unikom*, vol. 14, no. 1, 2016.
- [2] A. Hendini, "Permodelan UML Sistem Informasi Monitoring Penjualan Barang,"

- Khatulistiwa*, vol. 4, no. 2, 2016, [Online]. Available: <https://ejurnal.bsi.ac.id/%09ejurnal/index.php/khatulistiwa/article/view/1262/1027>.
- [3] Enterprise Jubilee, *Mengenal Dasar-Dasar Pemograman Android*. Jakarta: PT. Alex Media Komputindo, 2015.
- [4] Anastasia Diana & Lilis Setiawati, *Sistem Informasi Akuntansi Perancangan, Proses, dan Penerapan*. Yogyakarta: Andi, 2011.
- [5] Mulyadi, *Sistem Informasi Akuntansi*. Jakarta: Salemba Empat, 2016.
- [6] M. Agus, *Sistem Informasi Konsep dan Aplikasi*. Jakarta: Pustaka Pelajar, 2009.
- [7] & K. N. F. Darmawan, Deni., *Sistem Informasi Manajemen*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya, 2013.
- [8] Kadir, *Pengenal Sistem Informasi Edisi Revisi. Edisi II*. Yogyakarta: Andi, 2014.
- [9] H. Mustaqbal, M. S., Firdaus, R. F., & Rahmadi, "Pengujian Aplikasi Menggunakan Black Box Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus: Aplikasi Prediksi Kelulusan Snmptn)," *J. Ilm. Teknol. Inf. Terap.*, vol. 1, no. 3, 2015.
- [10] H. Wijaya, "Rancang Bangun Mobile Commerce Berbasis Android Pada Toko Duta Buku Semarang," *J. Techno Komp*, vol. 14, no. 2, 2015.